

유니티 설치하기

유니티에서 안드로이드 앱 개발을 하려면
자바와 안드로이드 스튜디오를 깔아두고 설치를 하면 좋습니다.

1. 자바 설치하기

자바는 OpenJDK를 설치하도록 하겠습니다.

먼저 자바가 설치되었는지 확인하기 위해서 명령프롬프트를 열고 `java -version` 이라고 칩니다.

```
CA. 명령 프롬프트
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3570]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\wtelte>java -version
java version "20.0.2" 2023-07-18
Java(TM) SE Runtime Environment (build 20.0.2+9-78)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 20.0.2+9-78, mixed mode, sharing)

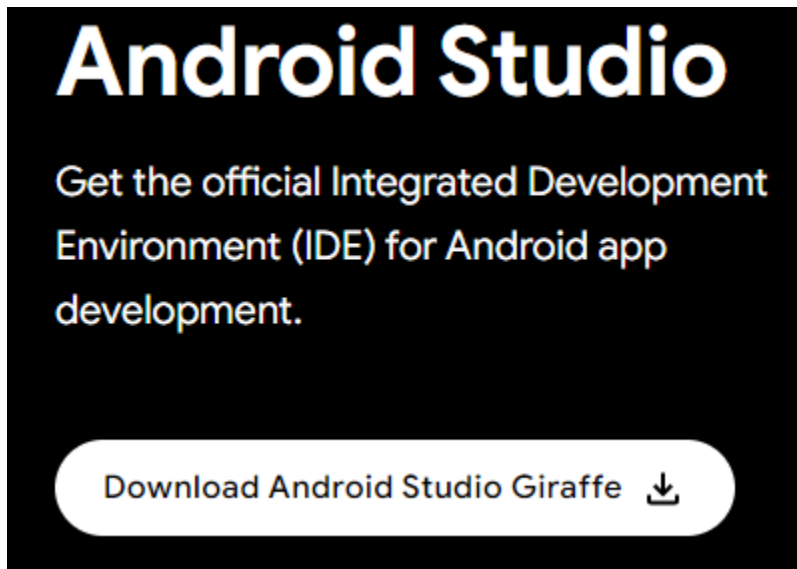
C:\Users\wtelte>_
```

설치되었다면 그대로 안드로이드 스튜디오를 설치하면 되고 아니면
크롬 웹브라우저에서 `openjdk`를 검색해서 다운로드 받아 설치합니다.

2. 안드로이드 스튜디오 설치하기

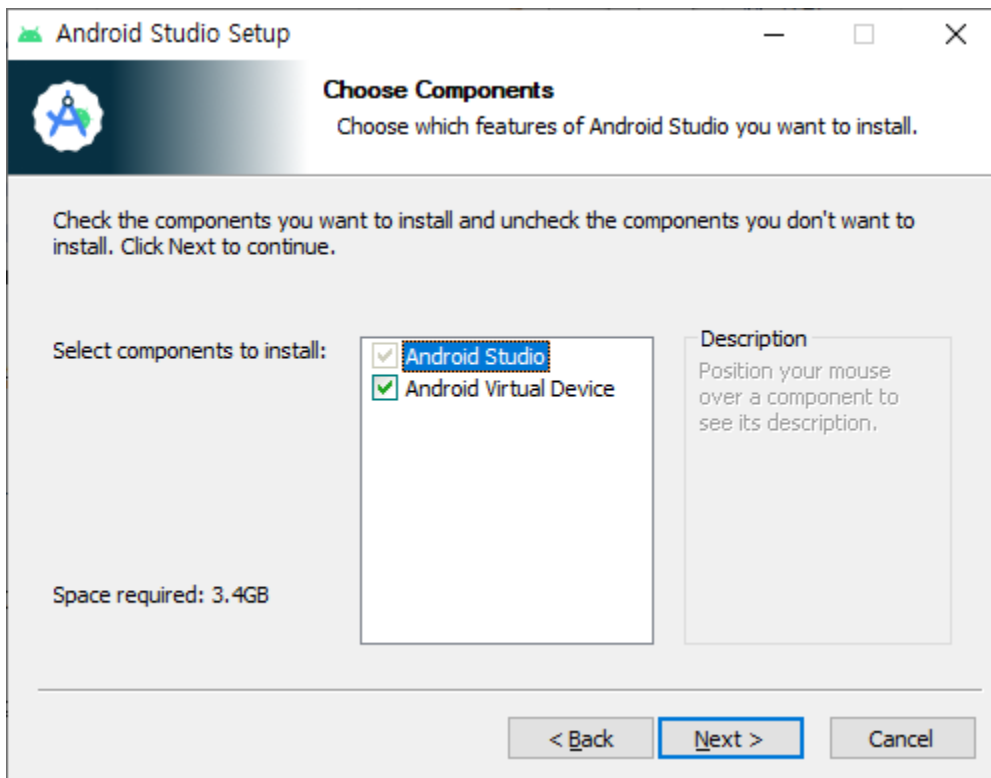
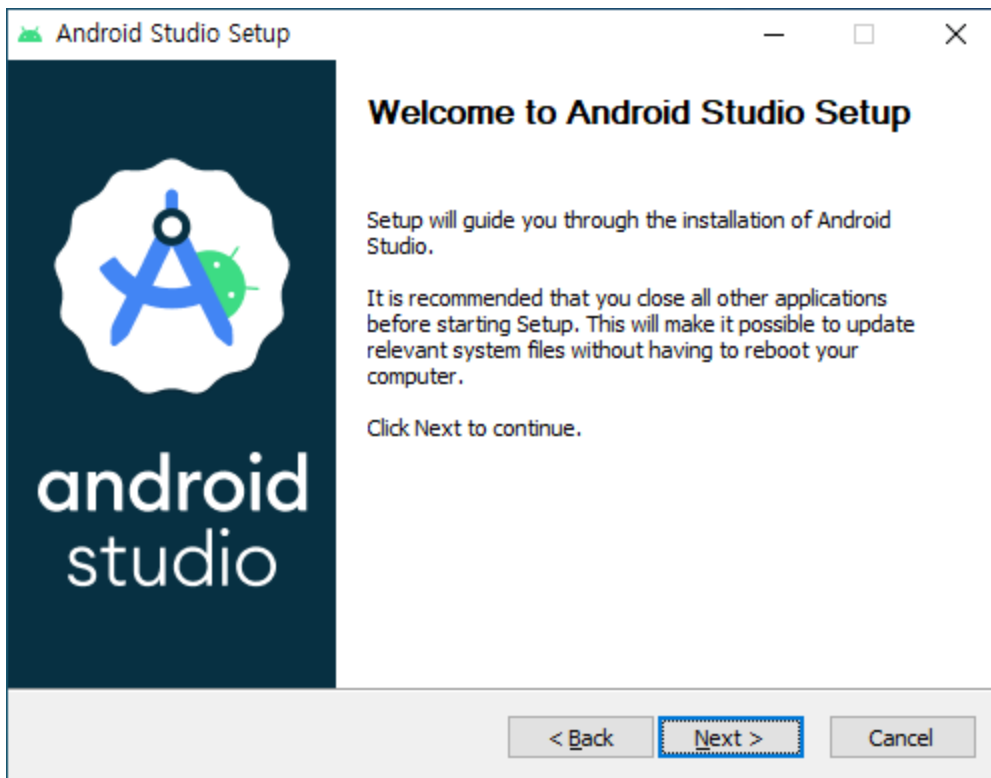
다음 사이트에 접속하여 안드로이드 스튜디오를 다운로드 받습니다.

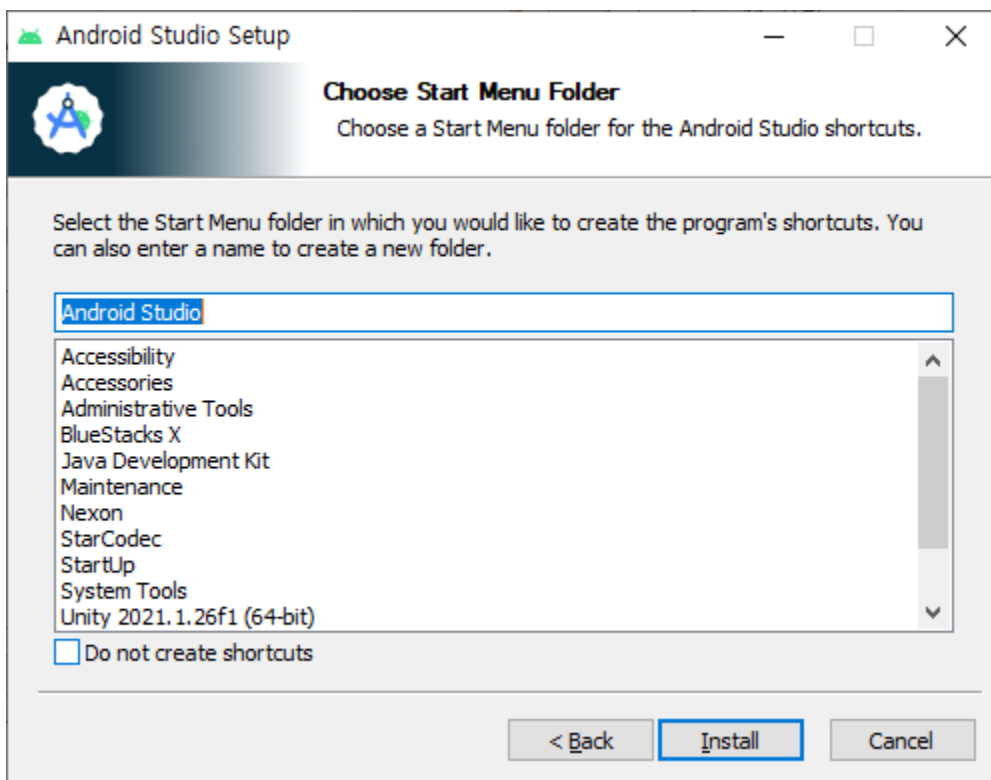
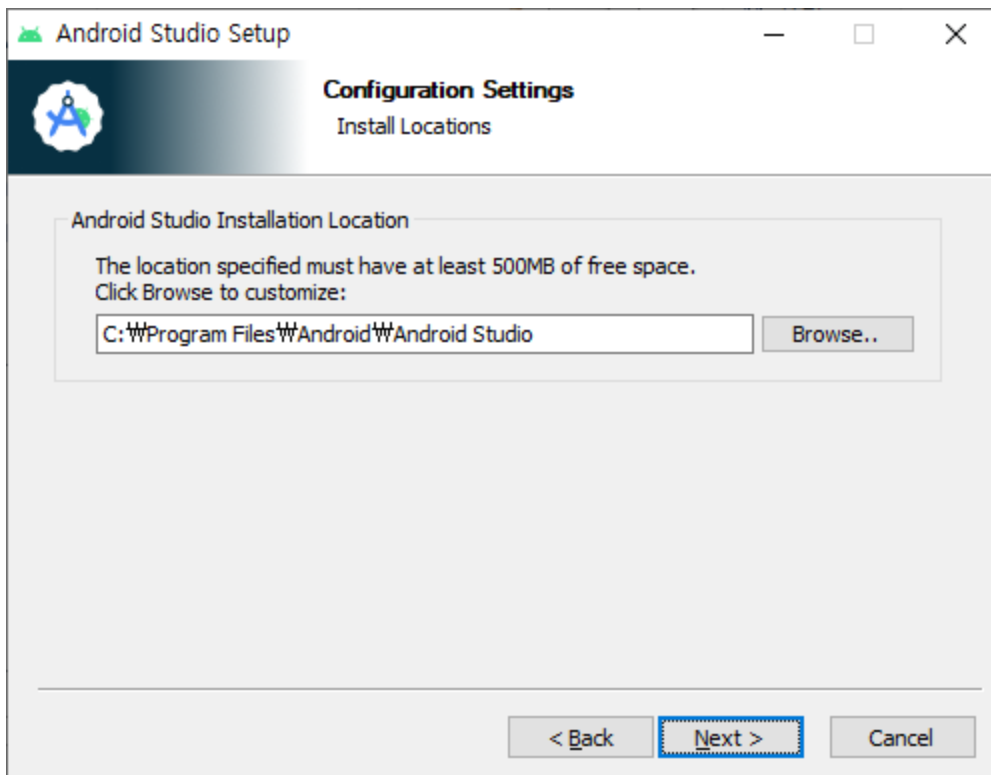
<https://developer.android.com/studio>

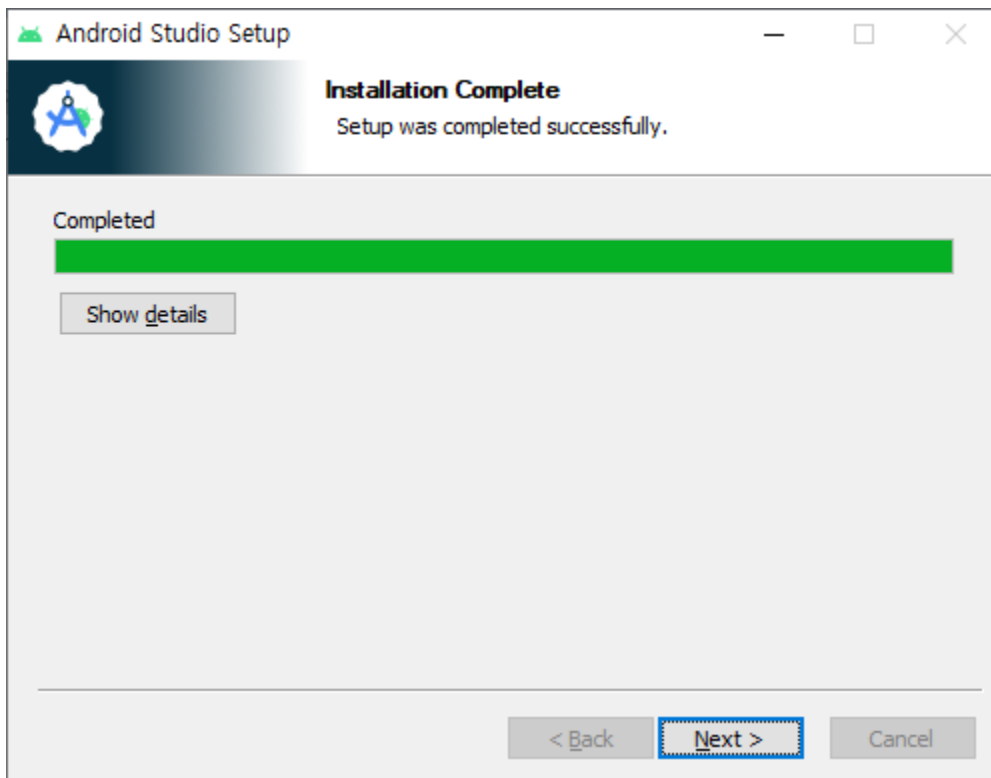
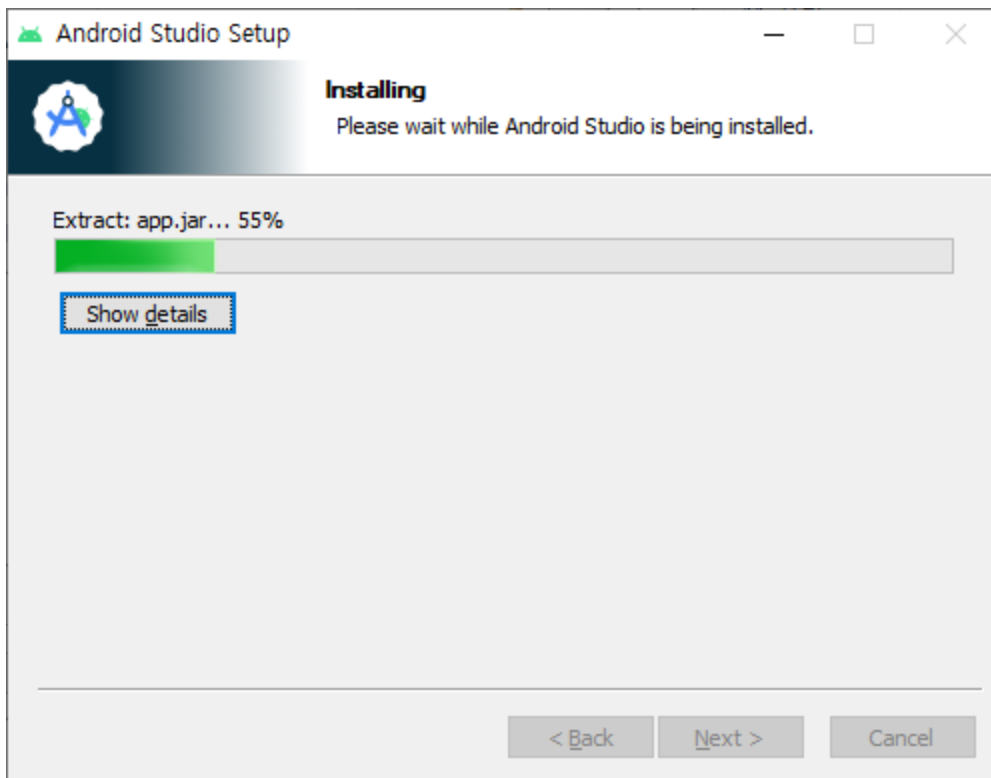


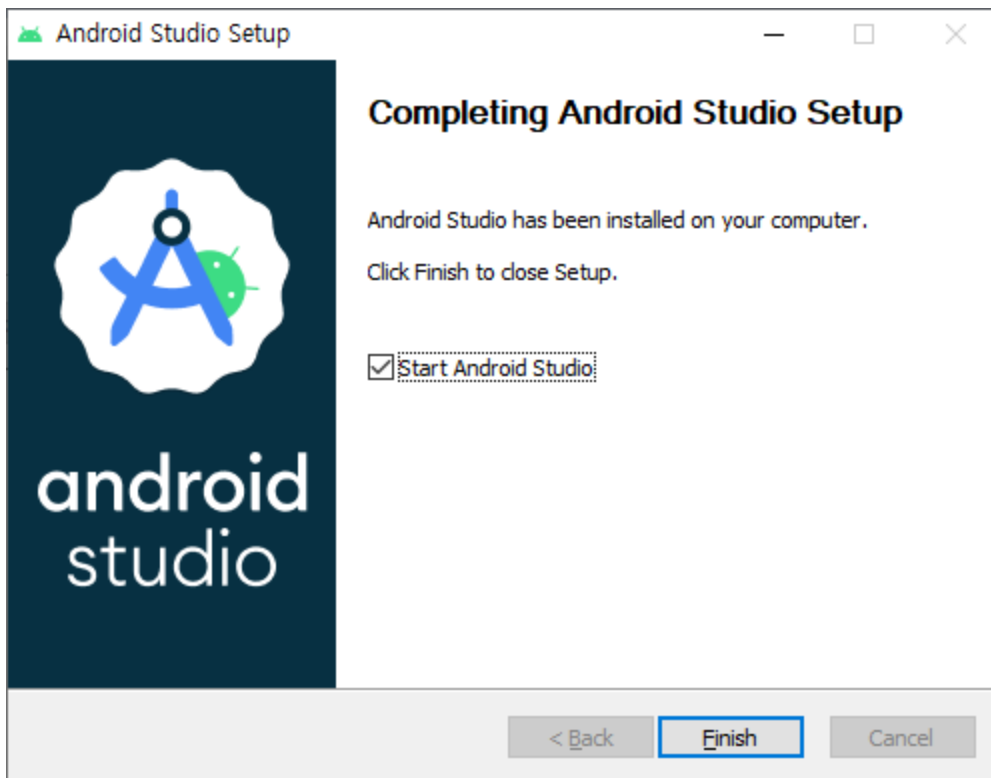
Download Android Studio Giraffe | 2022.3.1 Patch 2 for Windows

`android-studio-2022.3.1.20-windows.exe` 파일을 다운로드 받았습니다. (버전은 계속 바뀝니다.)
떠블 클릭해서 설치를 진행합니다.



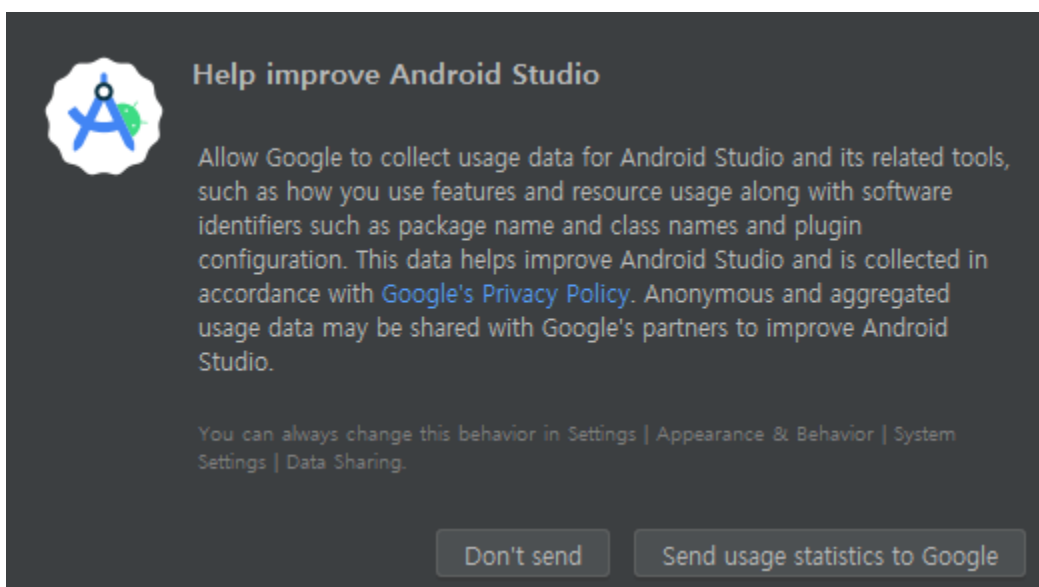
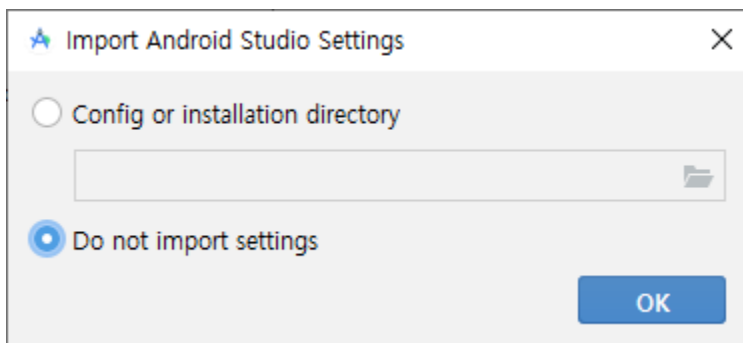






설치가 완료되었습니다.

안드로이드 스튜디오를 처음 시작합니다.





Welcome

Android Studio

Welcome! This wizard will set up your development environment for Android Studio.
Additionally, the wizard will help port existing Android apps into Android Studio
or create a new Android application project.

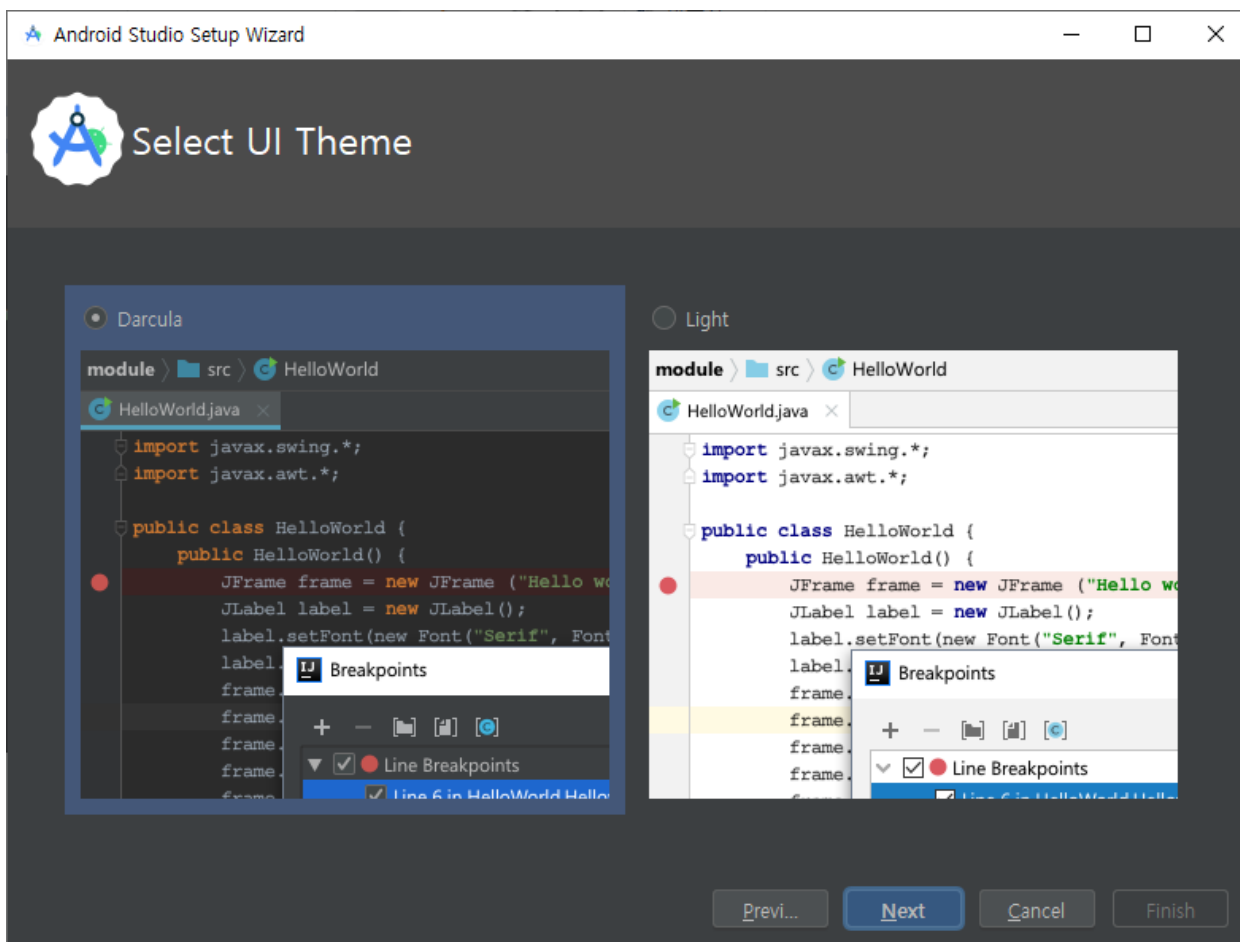
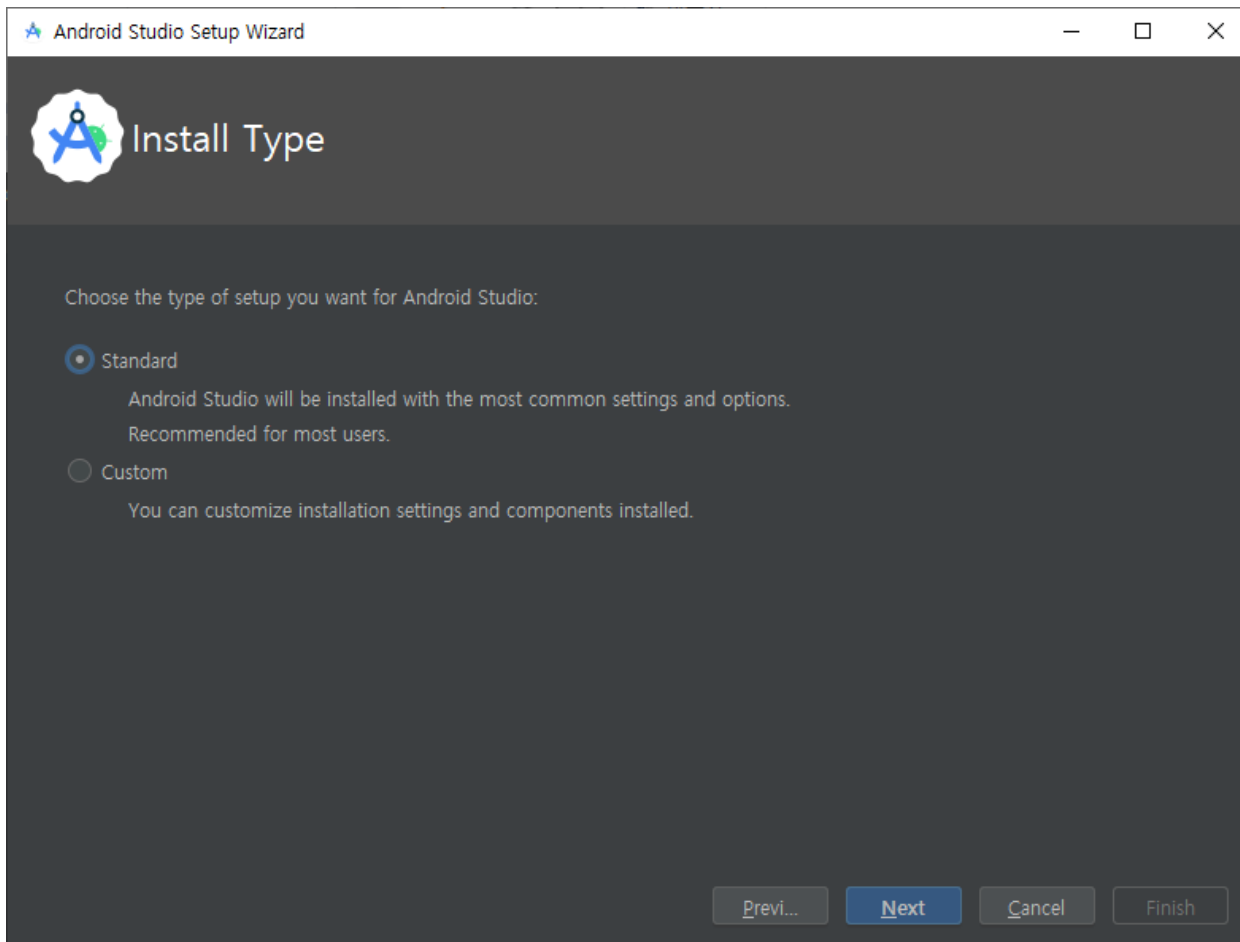


Previ...

Next

Cancel

Finish





Verify Settings

If you want to review or change any of your installation settings, click Previous.

Current Settings:

Setup Type:

Standard

SDK Folder:

C:\Users\Wtelte\AppData\Local\Android\Sdk

Total Download Size:

1.91 GB

SDK Components to Download:

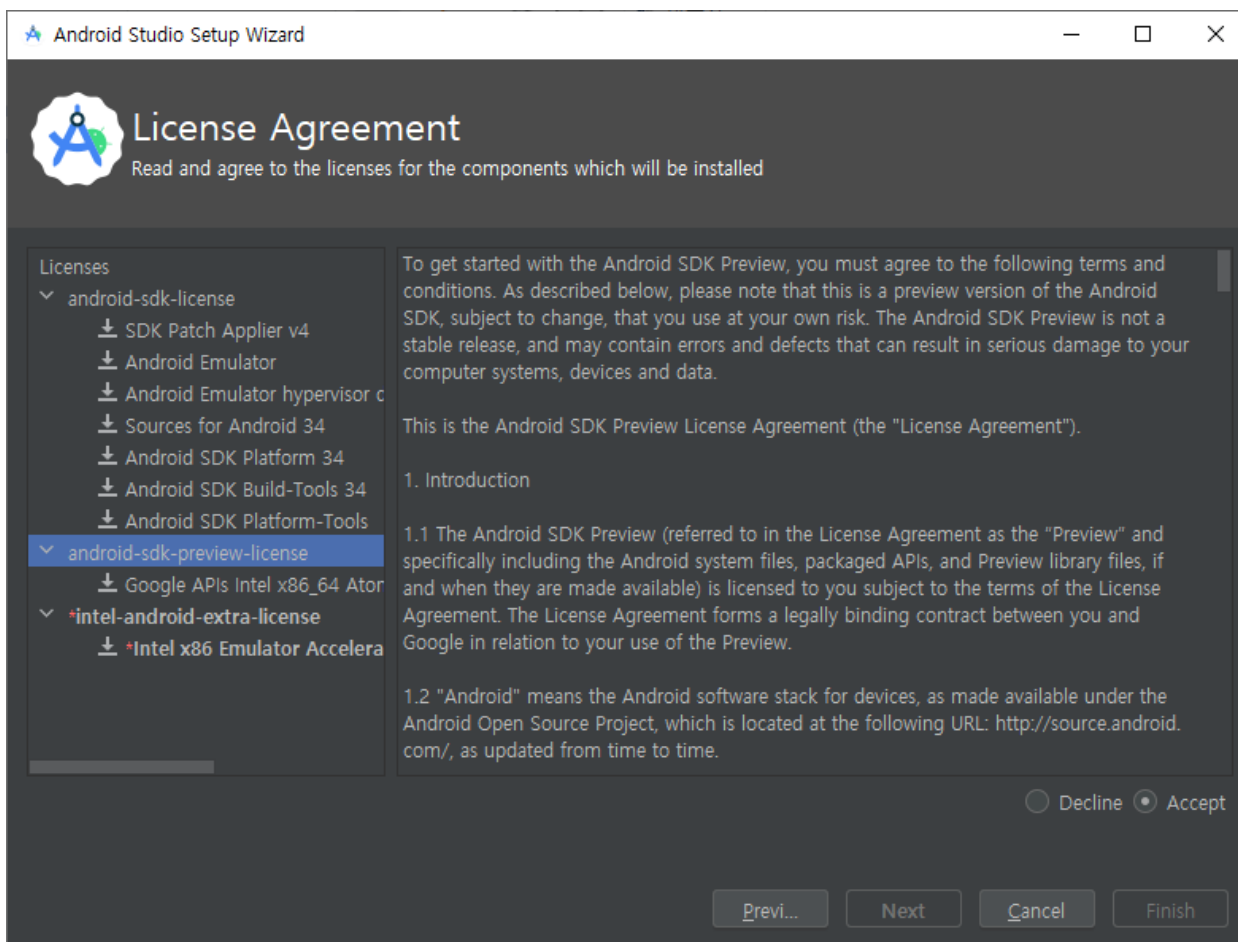
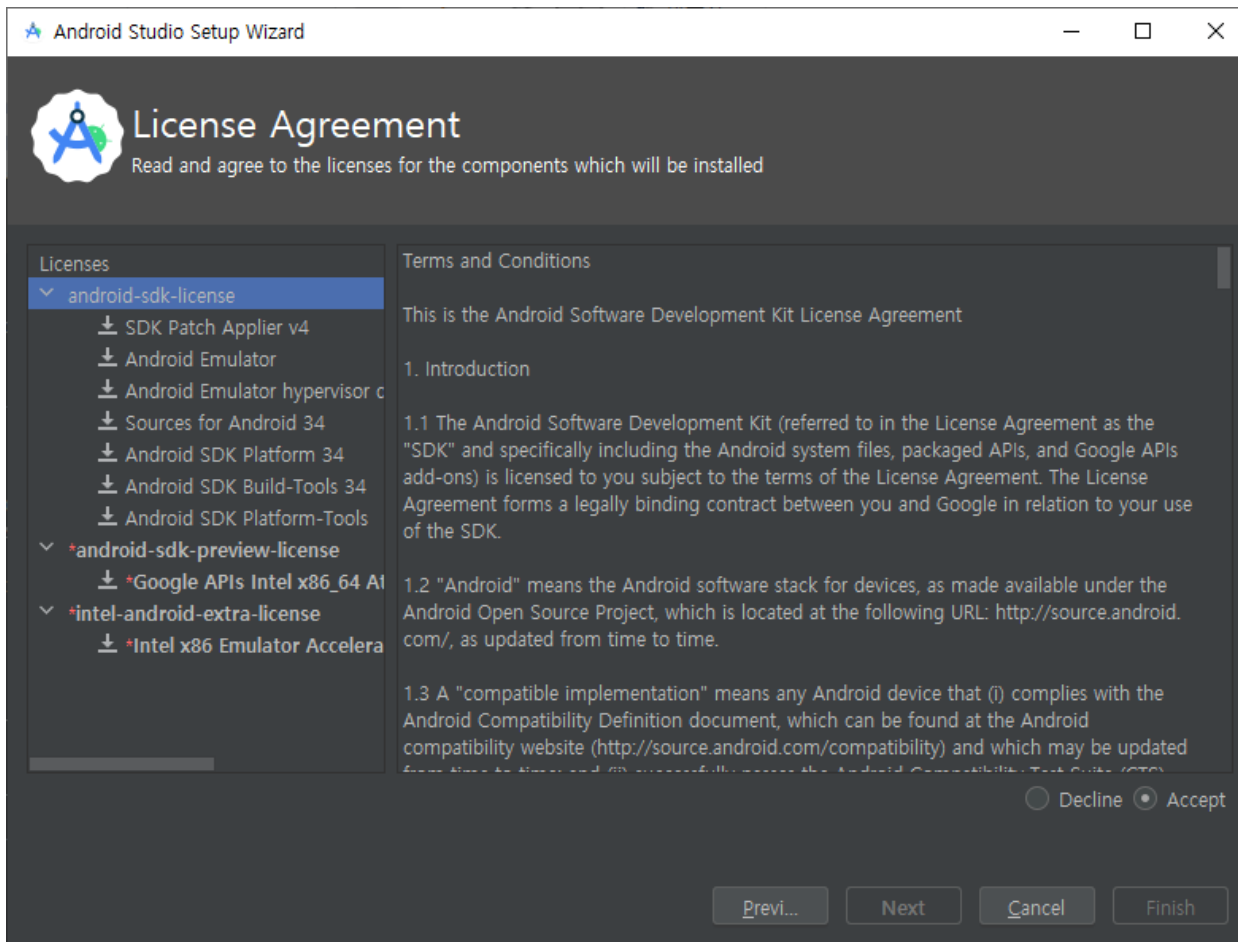
Android Emulator	318 MB
Android Emulator hypervisor driver (installer)	165 KB
Android SDK Build-Tools 34	55.6 MB

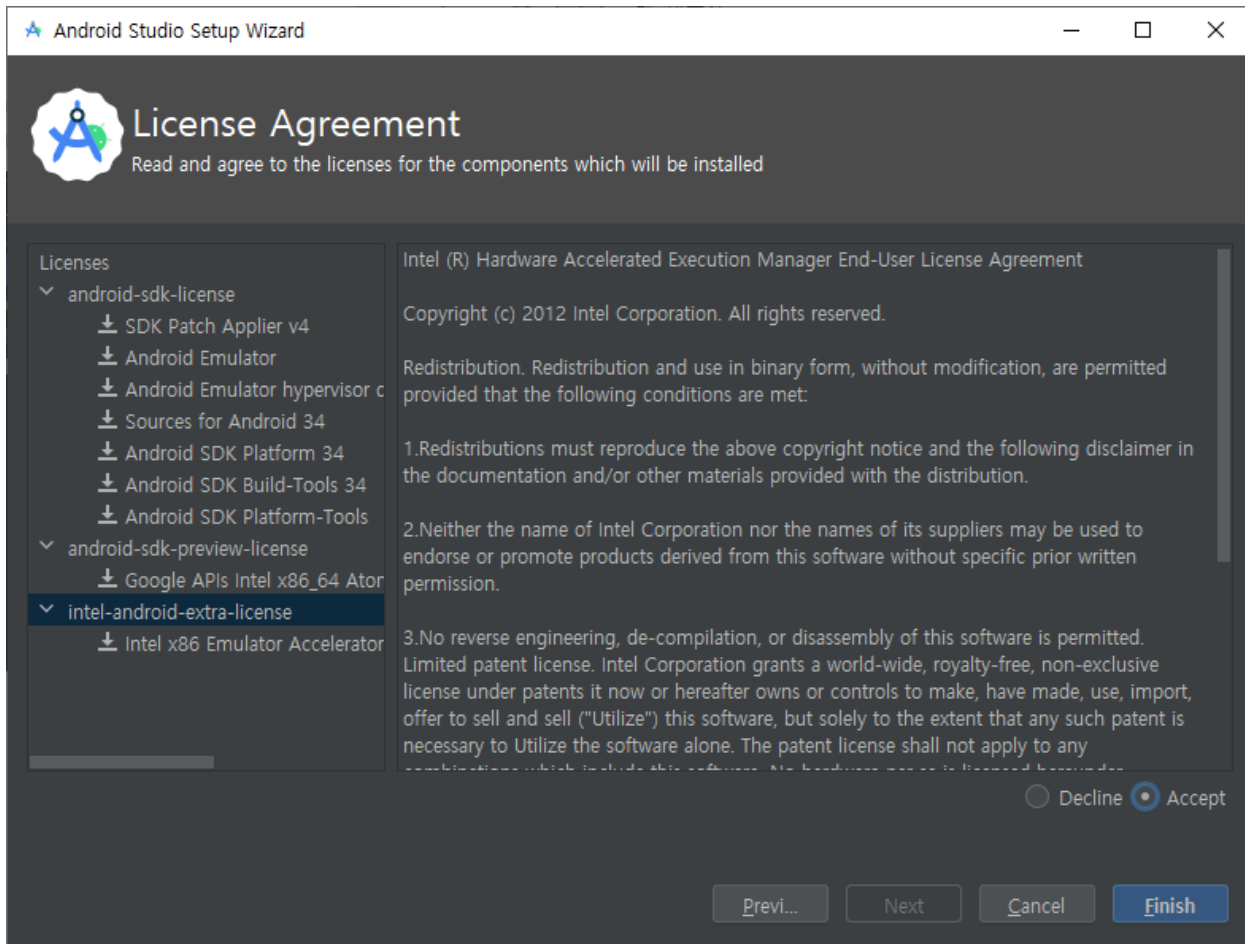
Previ...

Next

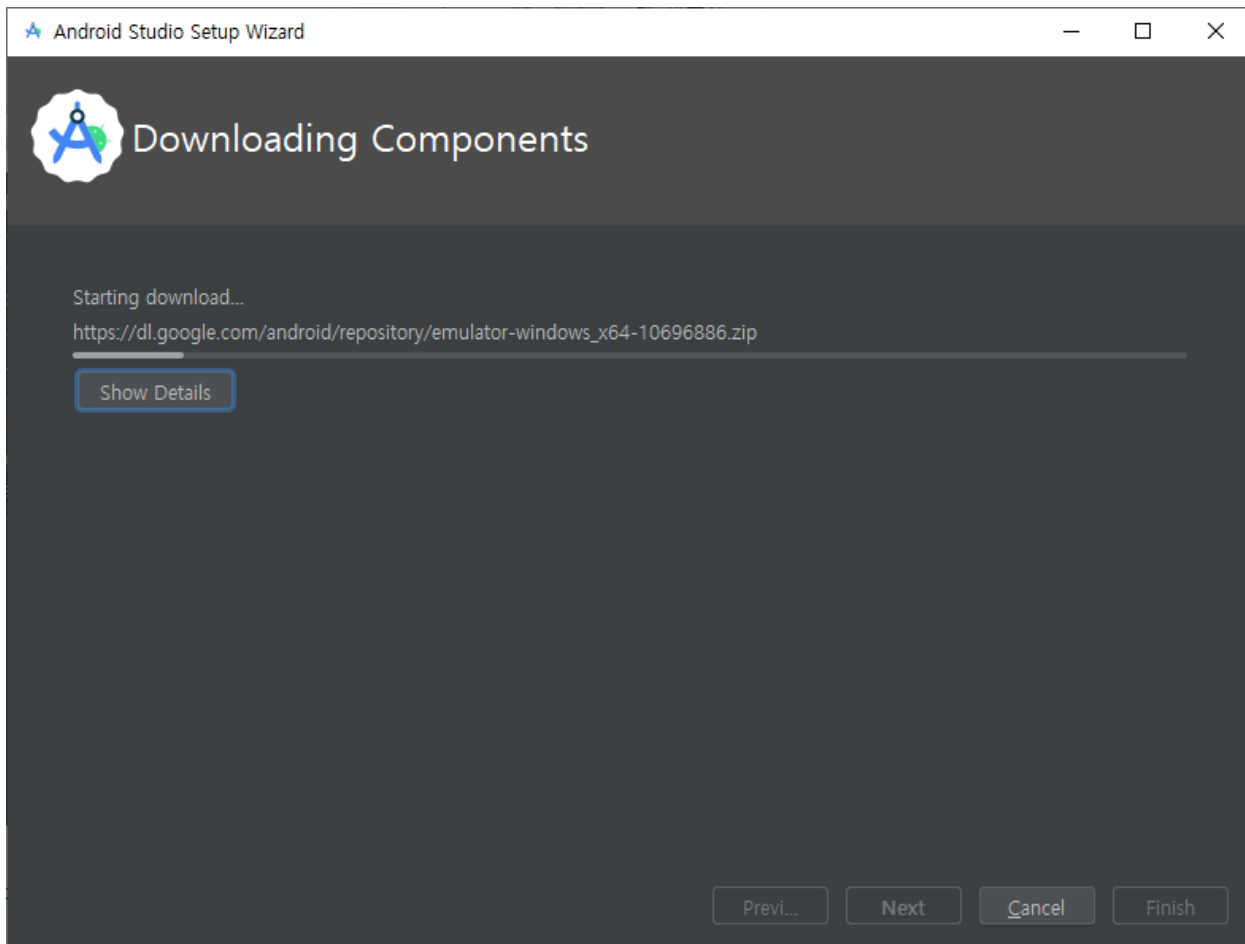
Cancel

Finish

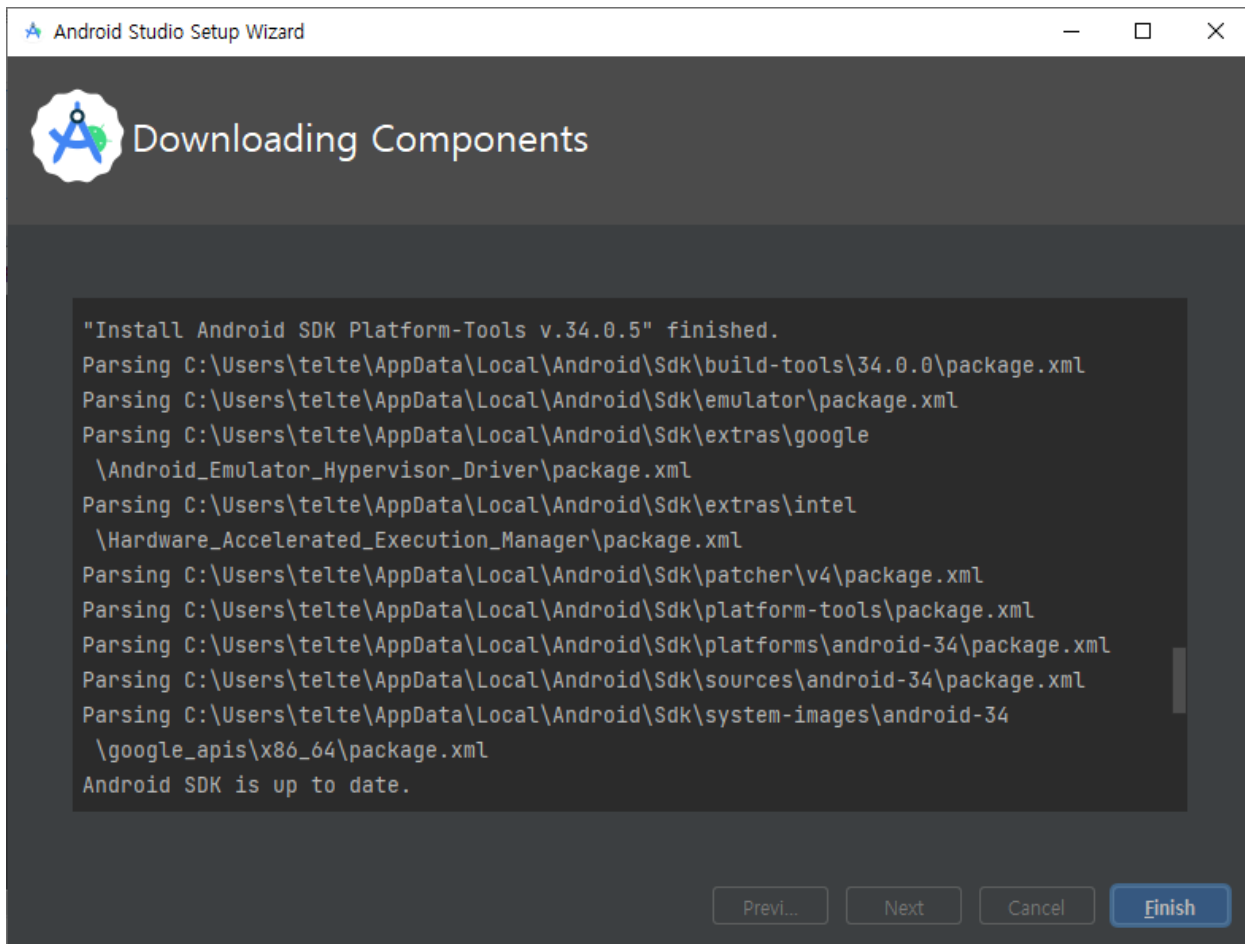




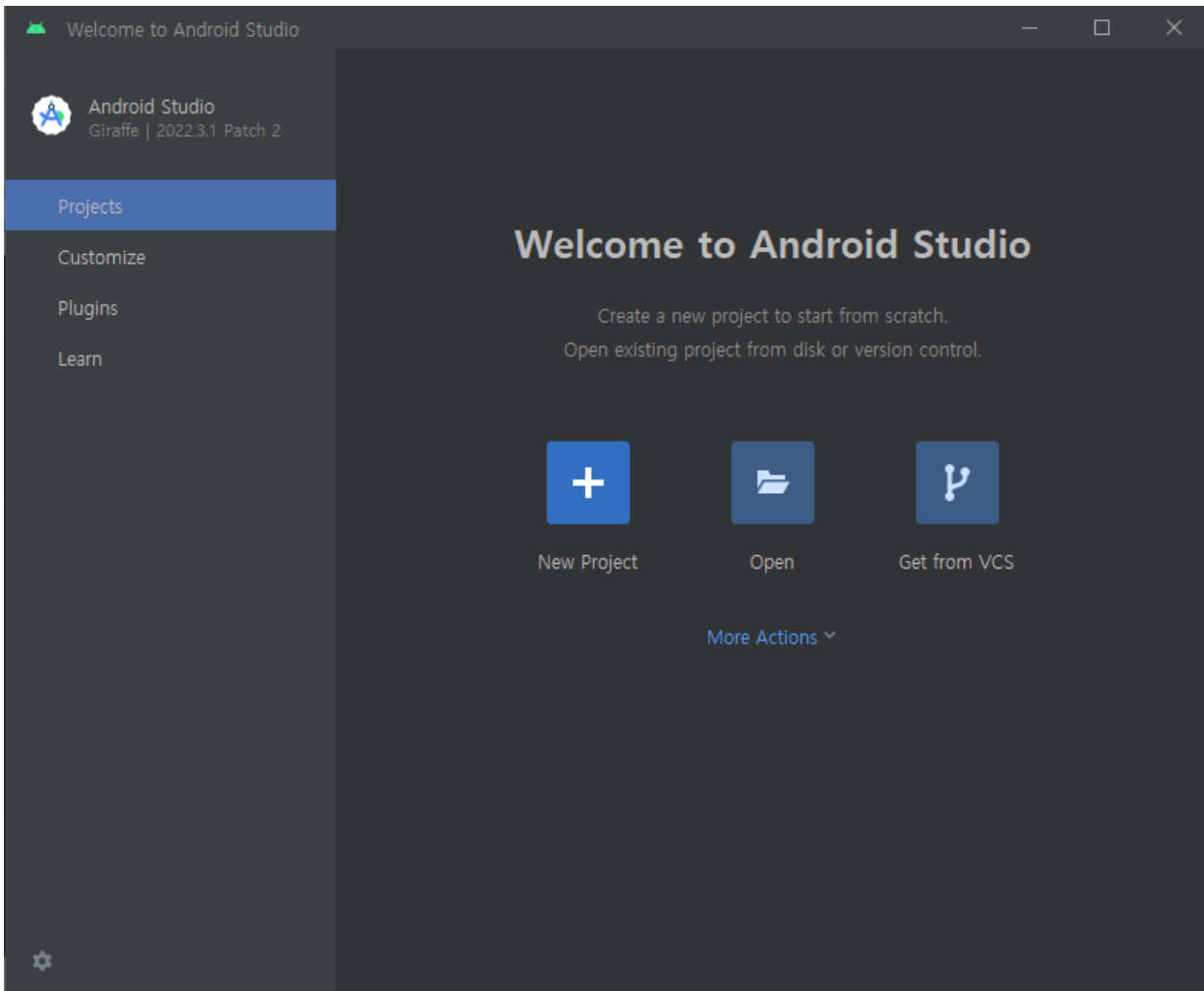
3가지 항목에 대해서 Accept를 해야만 Finish 버튼을 클릭 할 수 있습니다.



중간에 명령프롬프트 관련해서 창이 하나 뜨는 확인 버튼을 눌러 줍니다.



Finish 버튼을 클릭합니다. 설치가 완료되었습니다. 프로젝트를 시작하려면 New Project 버튼을 클릭하면 됩니다.



3. 유니티 설치하기

유니티를 설치하려면

유니티 버전 및 프로젝트를 관리하는 유니티허브를 먼저 설치해야 합니다.

유니티허브를 다운로드 받습니다.

<https://unity.com/kr/download#how-get-started> 사이트에 접속하고 설치할 OS를 클릭합니다.

Unity를 사용한 3단계 제작

1. 1. Unity Hub 다운로드

화면의 설명을 따라 설치 프로세스를 진행하고 설정합니다.

[Windows용 다운로드](#) [Mac용 다운로드](#) [Linux용 지침](#)

2. 2. Unity 버전 선택

최신 버전의 Unity, 이전 릴리스 또는 개발 중인 최신 기능이 포함된 베타 버전을 설치합니다.

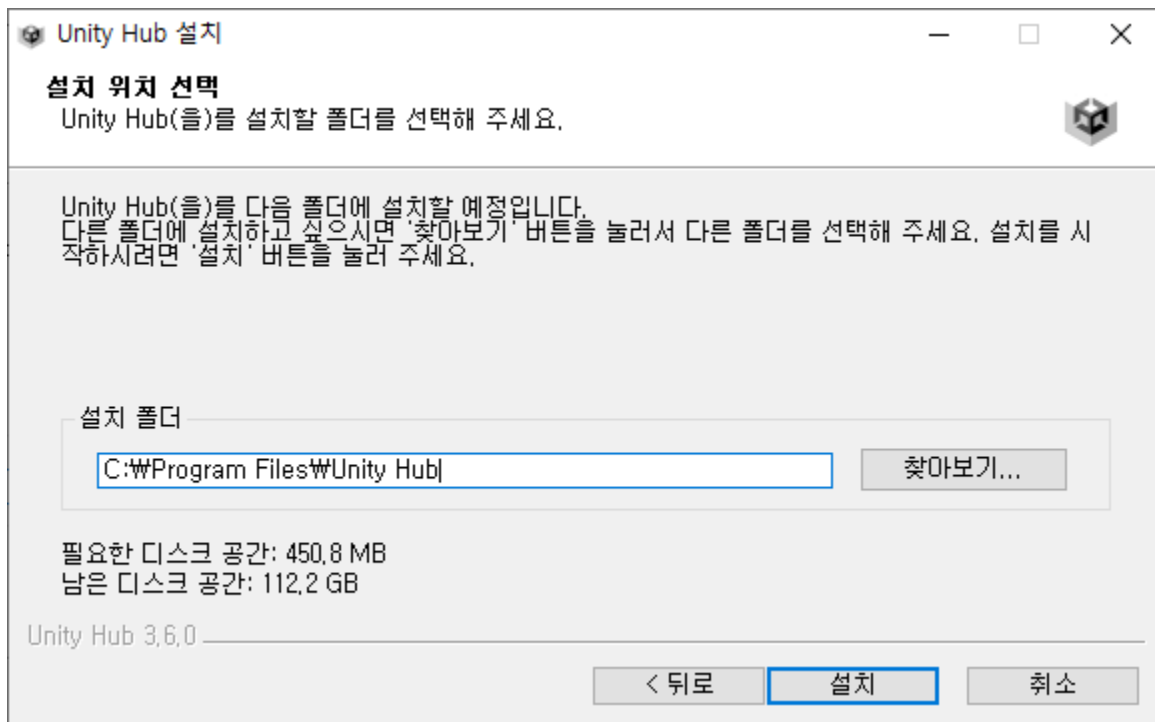
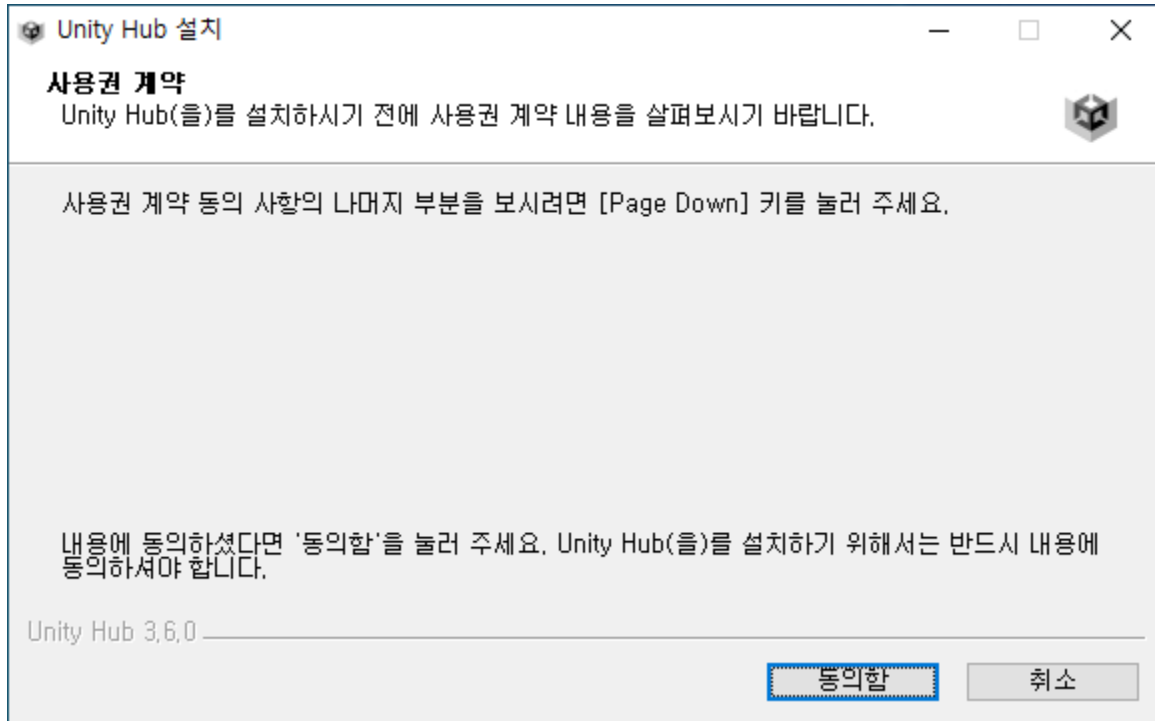
[다운로드 아카이브 방문](#)

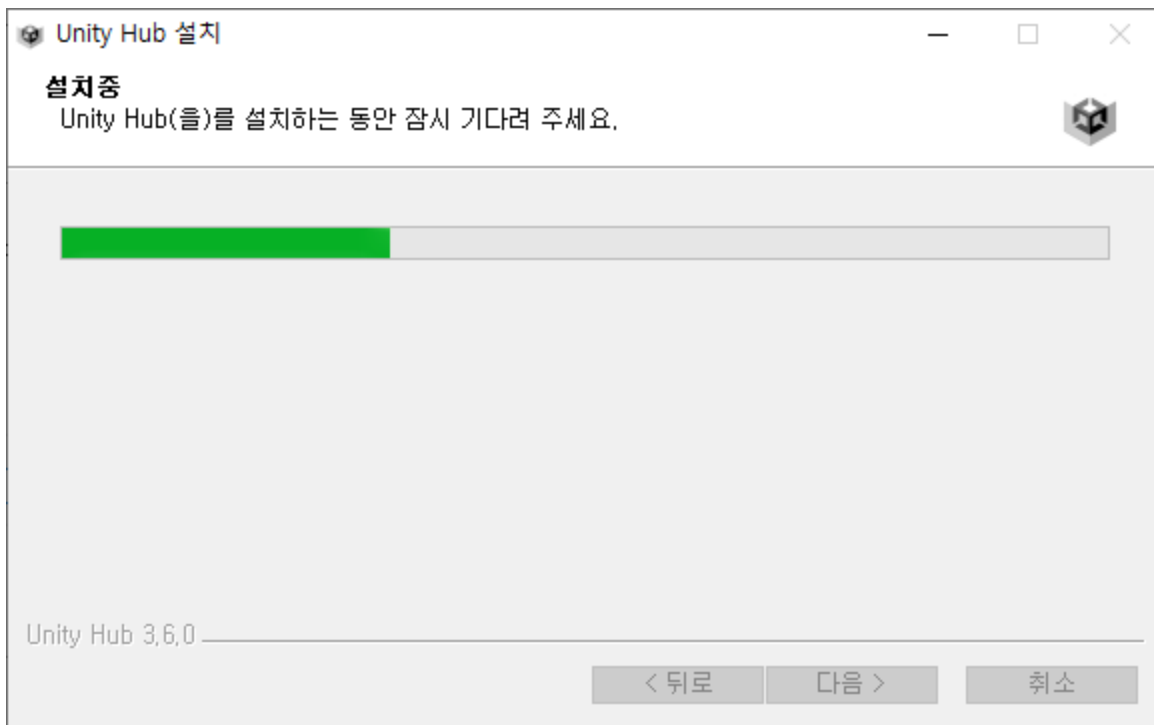
3. 3. 프로젝트 시작

처음부터 제작할 수도 있고, 템플릿을 사용하여 첫 프로젝트를 빠르게 진행할 수도 있습니다. 초보자부터 전문가까지 모든 크리에이터를 지원하기 위해 고안된 튜토리얼 비디오를 확인하세요.

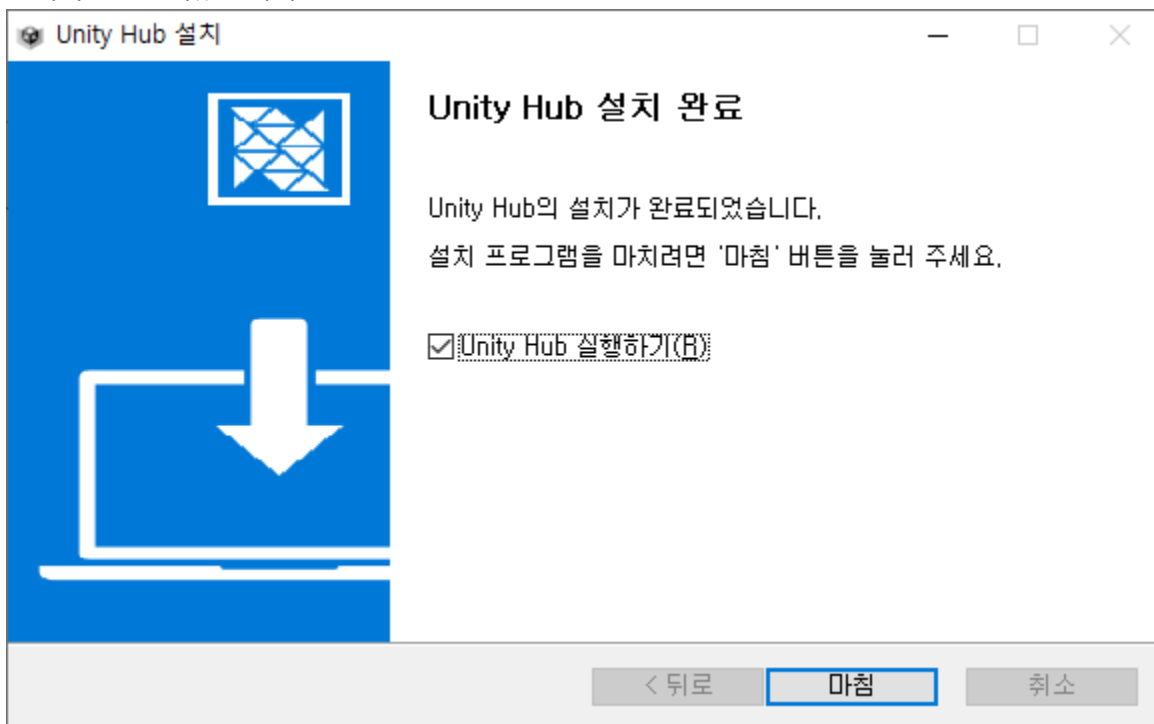
[Pro 온보딩 가이드 액세스](#)

UnityHubSetup.exe 를 다운로드 받고 더블클릭해서 설치합니다.

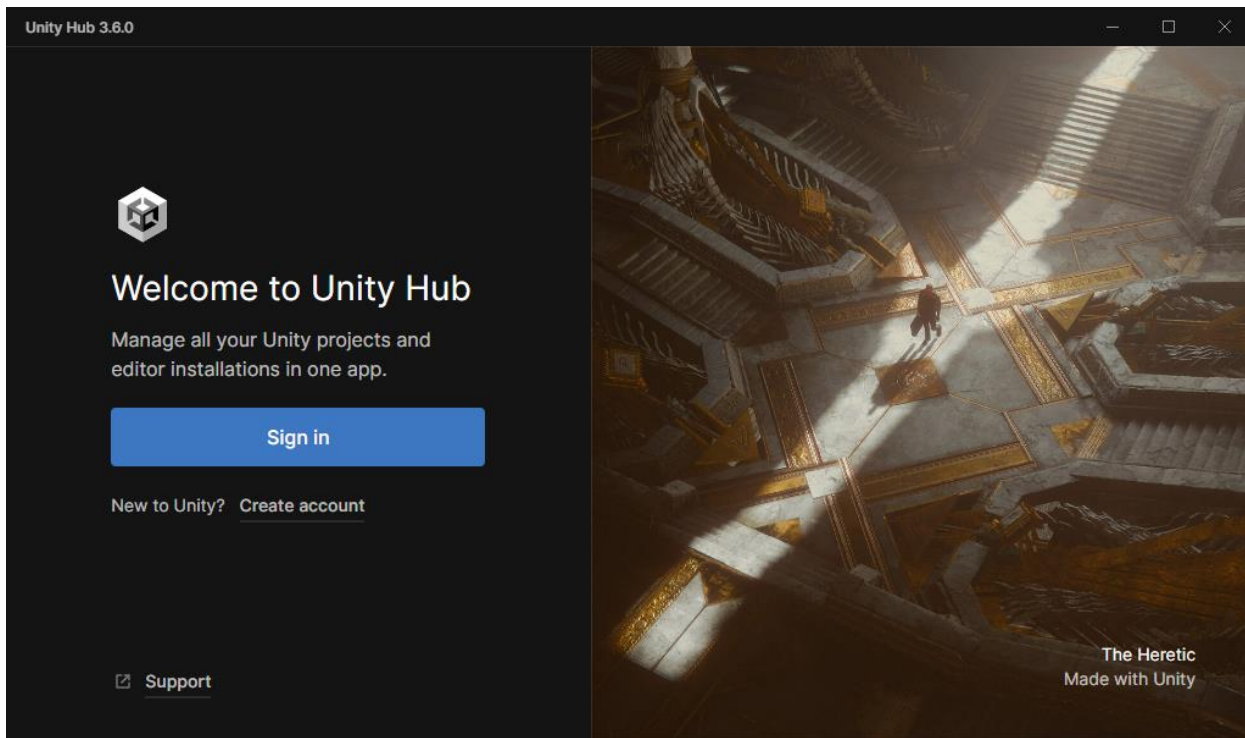




설치가 완료 되었습니다.



이용을 하려면 로그인을 해야 합니다. 회원가입을 하려면 이메일 주소가 필요합니다.
Create account를 클릭해서 회원가입을 하세요



4. 유니티 회원가입하기

회원가입 정보를 입력합니다. 이메일 주소를 확인을 받아야 하므로 사용하고 있는 이메일을 사용해야 합니다. 비밀번호는 대문자와 소문자, 숫자, 특수문자가 다 포함되도록 만들어야 합니다.

입력이 다 되고 동의했다면 Create a Unity ID 버튼을 클릭합니다.

Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in here](#).

Email jobtoy@gmail.com	Password
Username jobtoy	Full Name jobtoy

☒ I have read and agree to the [Unity Terms of Service](#)(required).
 ☒ I acknowledge the [Unity Privacy Policy](#) [Republic of Korea Residents agree to the [Unity Collection and Use of Personal Information](#)] (required).
 ☒ I agree to have [Marketing Activities](#) directed to me by and receive marketing and promotional information from Unity, including via email and social media(optional).

☒

로봇이 아닙니다.

reCAPTCHA
개인정보 보호 · 약관

Create a Unity ID

Already have a Unity ID?

Continue 버튼을 클릭하면 입력한 이메일로 확인 메일일 발송됩니다.

Confirm your Email

Please check your inbox for a confirmation email. Click the link in the email to confirm your email address.

After you confirm click Continue.

[Re-send confirmation email](#)

Continue

Back to Sign in

받은 이메일을 보면 Link to confirm email 링크가 보입니다.
여기를 클릭하면 됩니다.

☆ Unity Technologies

Confirm your email address - Confirm your email address Dear jobtoy, Thank you for creating a Uni...



Dear jobtoy,

Thank you for creating a Unity ID

Click the below link to confirm your email. The link will expire in 15 days.

[Link to confirm email](#)

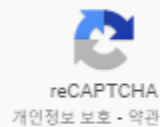
Please go to support.unity3d.com to get help with any questions about your Unity ID, account, organization(s) and subscription(s).

Sincerely,
The Unity Team

확인 페이지로 넘어왔습니다. Verify 버튼을 클릭합니다.

Need to verify to continue

✓ 로봇이 아닙니다.



verify

처음 로그인 화면으로 이동합니다. 가입한 로그인 정보로 로그인합니다.

회원가입이 끝났습니다.

Sign into your Unity ID

If you don't have a Unity ID, please [create one](#).

Email

Password

☒ Remember me

[Forgot your password?](#) [Help](#)

Sign in

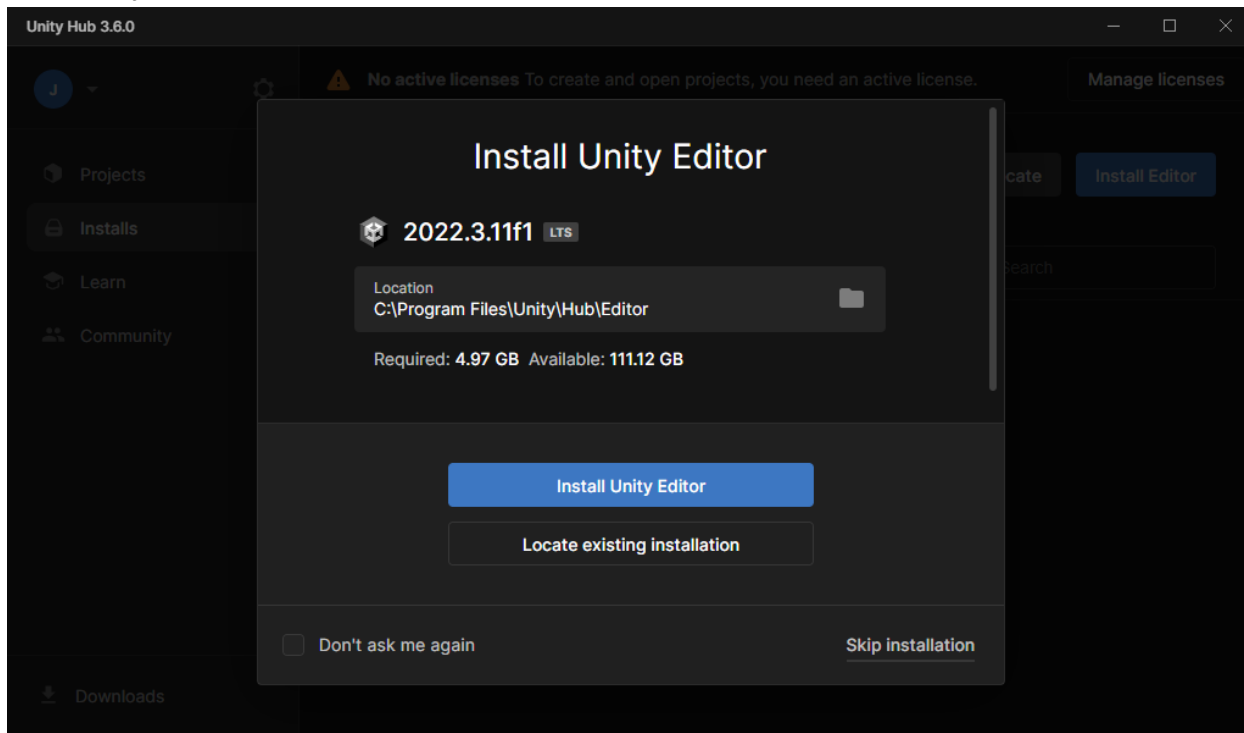
5. 유니티허브에 로그인하기

Sign in 버튼을 클릭합니다. 웹브라우저로 로그인 페이지가 뜹니다.

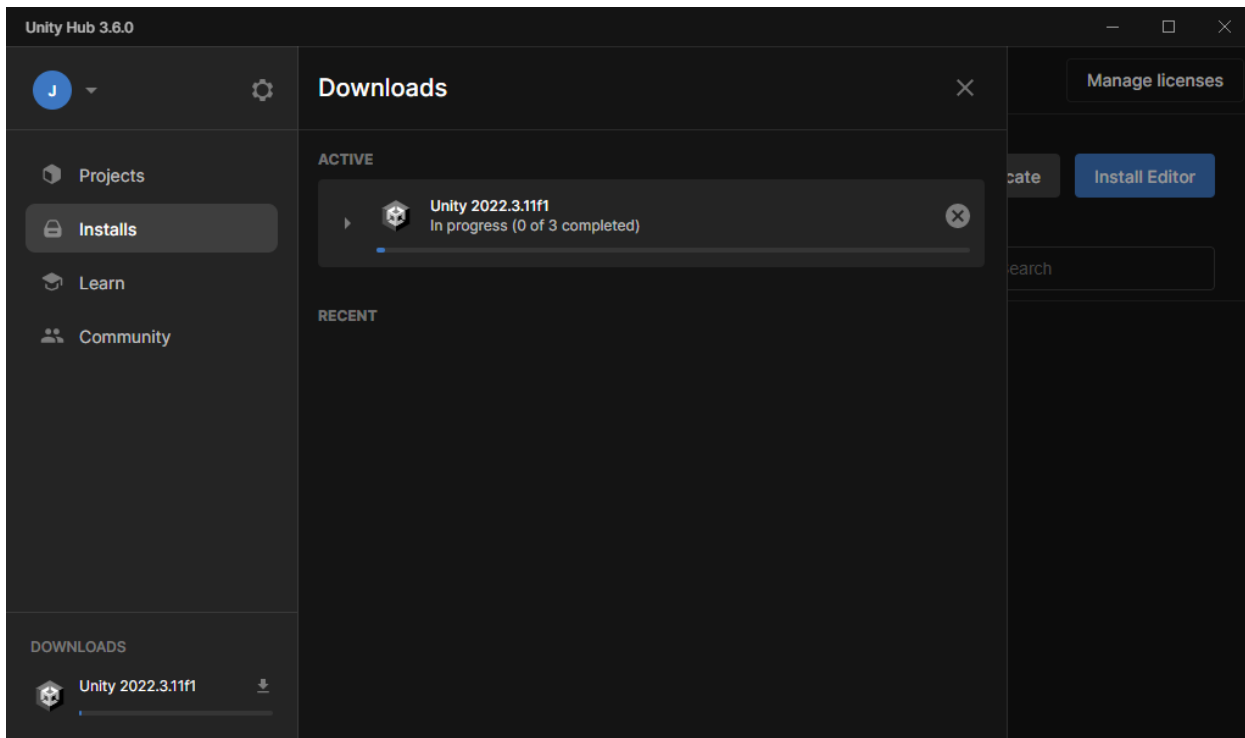
로그인이 완료되면 다음 화면이 뜹니다.

설치중에 처음으로 로그인 한 것이므로 Unity Editor 설치에 관한 내용이 먼저 보입니다.

Install Unity Editor 버튼을 클릭합니다.

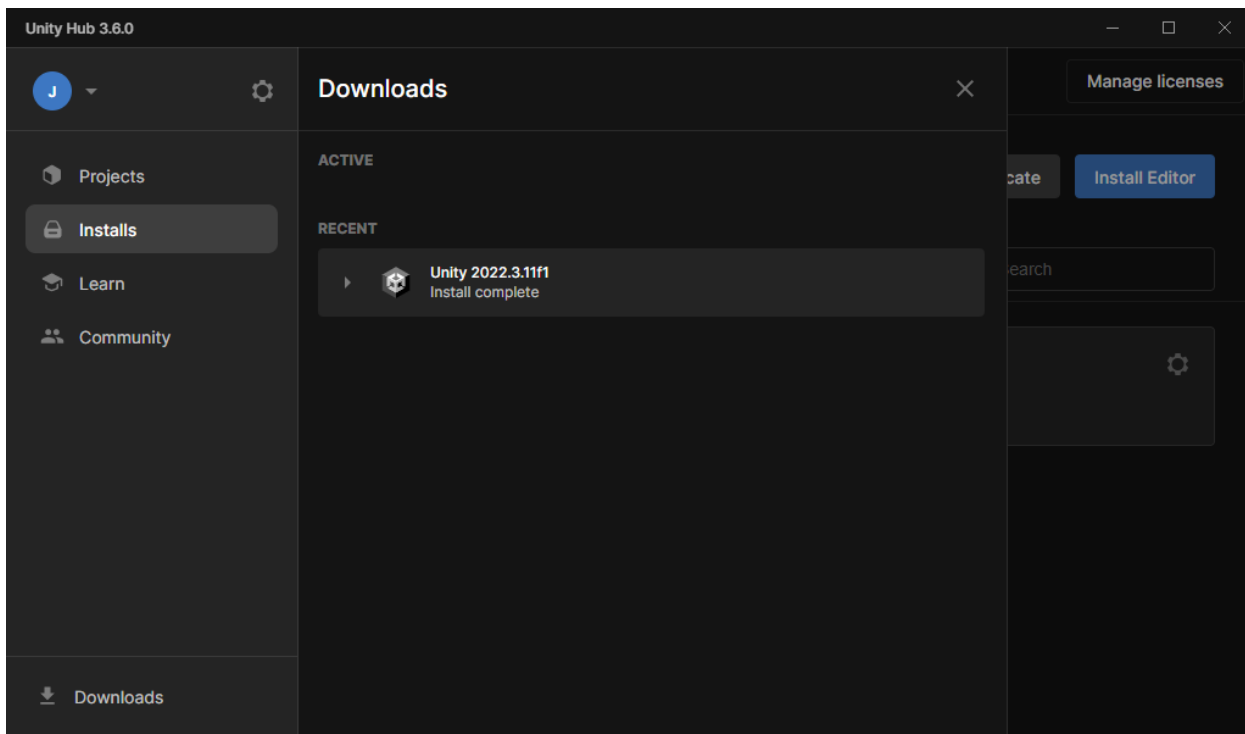


다운로드가 진행됩니다.



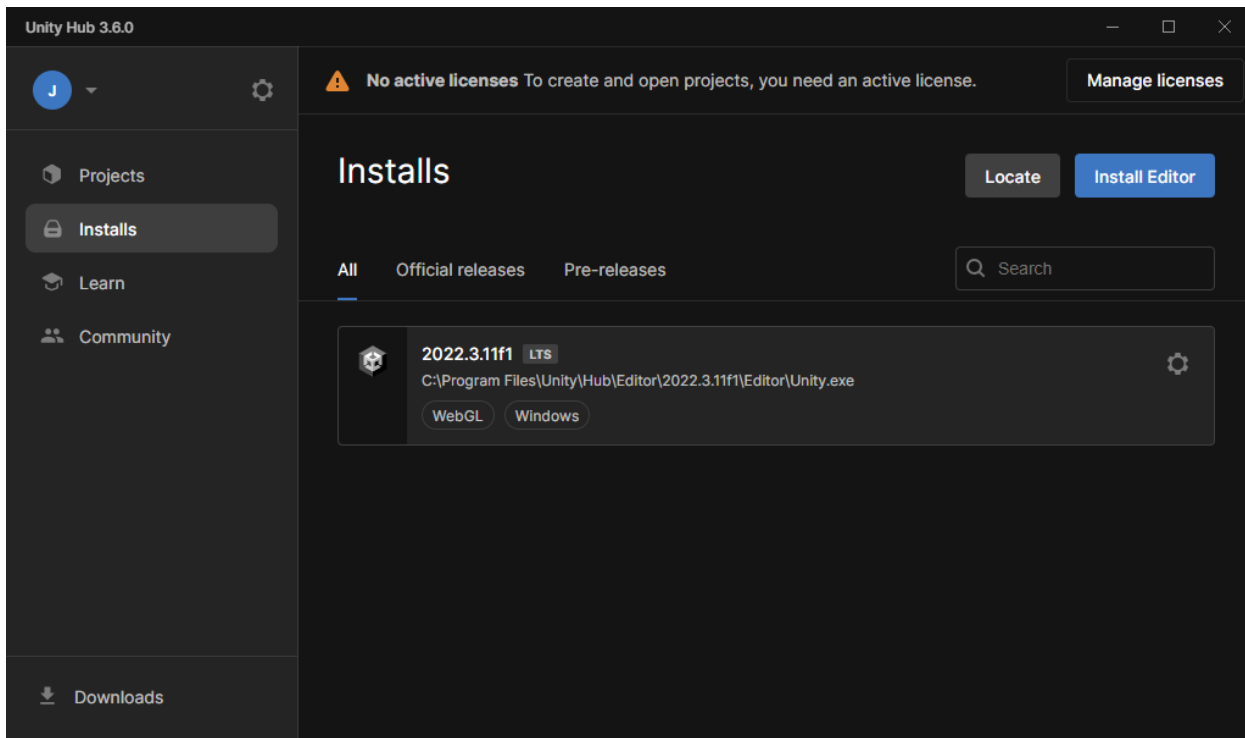
Windows 명령처리기

설치가 완료 되었습니다.

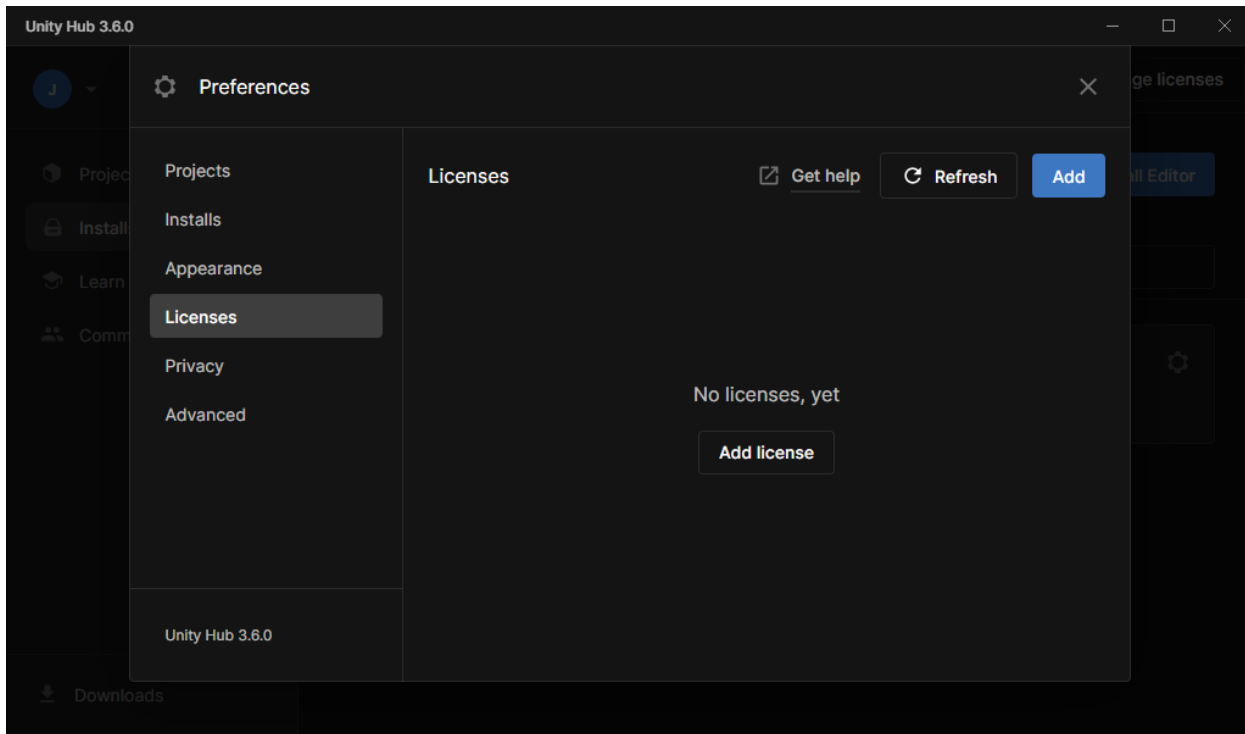


Installs 메뉴를 클릭하면 설치된 버전을 볼 수 있습니다.

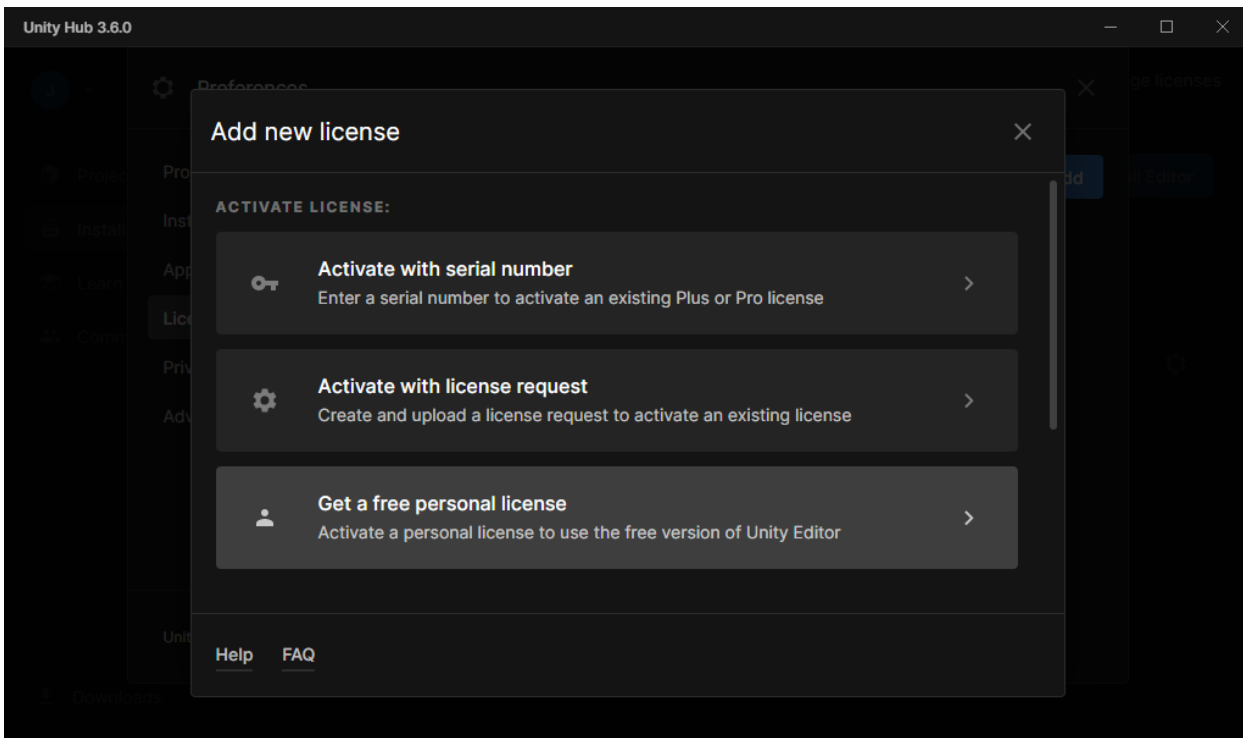
사용자 라이선스가 등록되어 있지 않아서 Manage licenses 버튼을 클릭합니다.



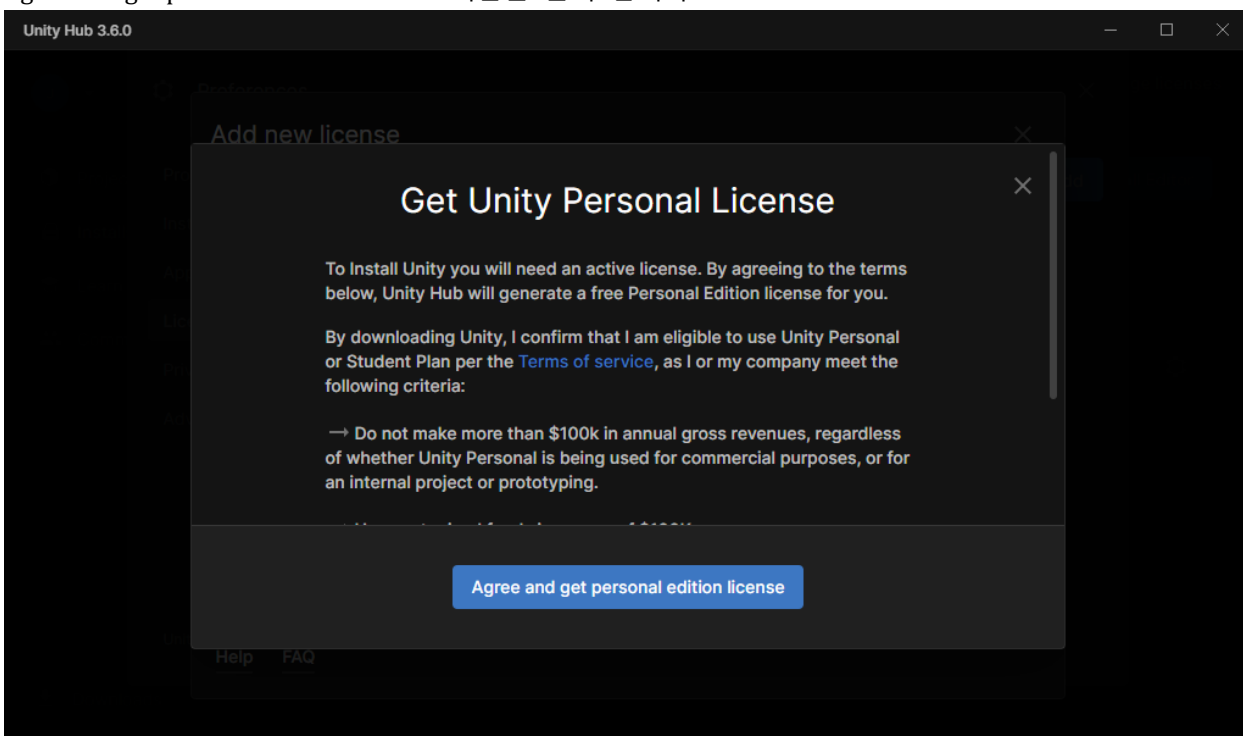
Add license 버튼을 클릭합니다.



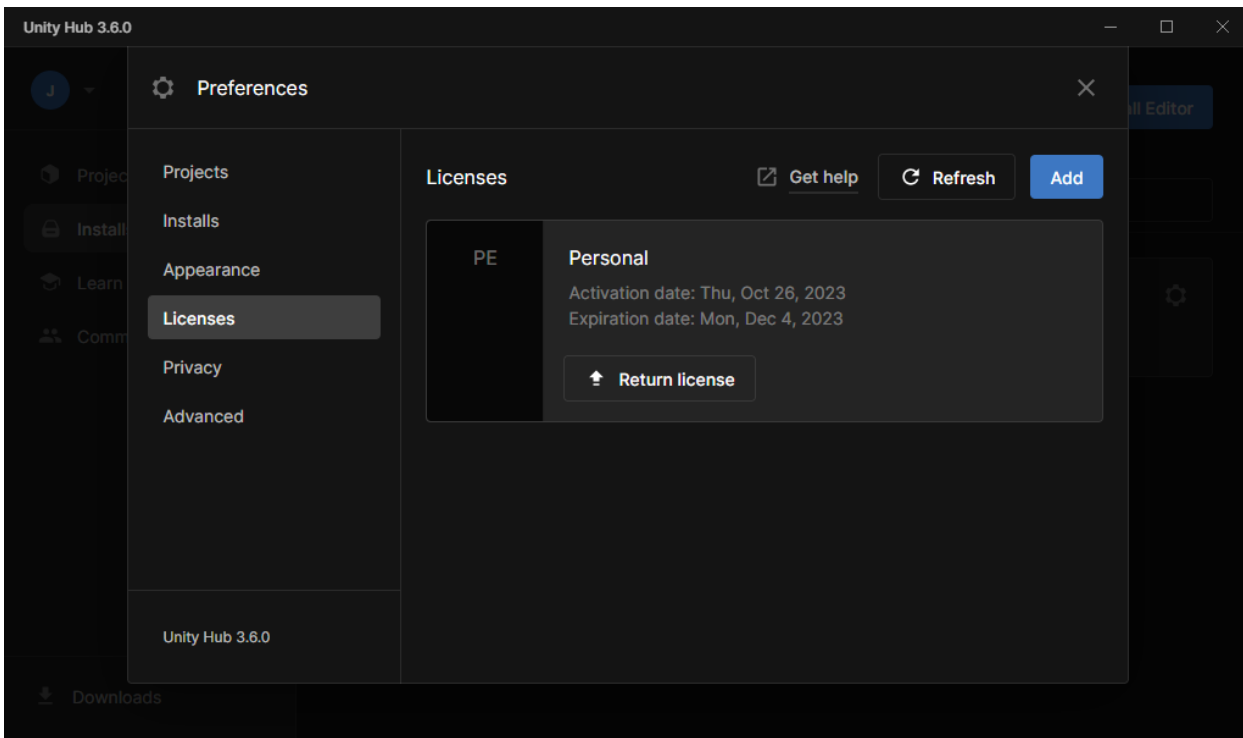
개인적으로 사용하므로 Get a free personal license 버튼을 클릭합니다.



Agree and get personal edition license 버튼을 클릭 합니다.

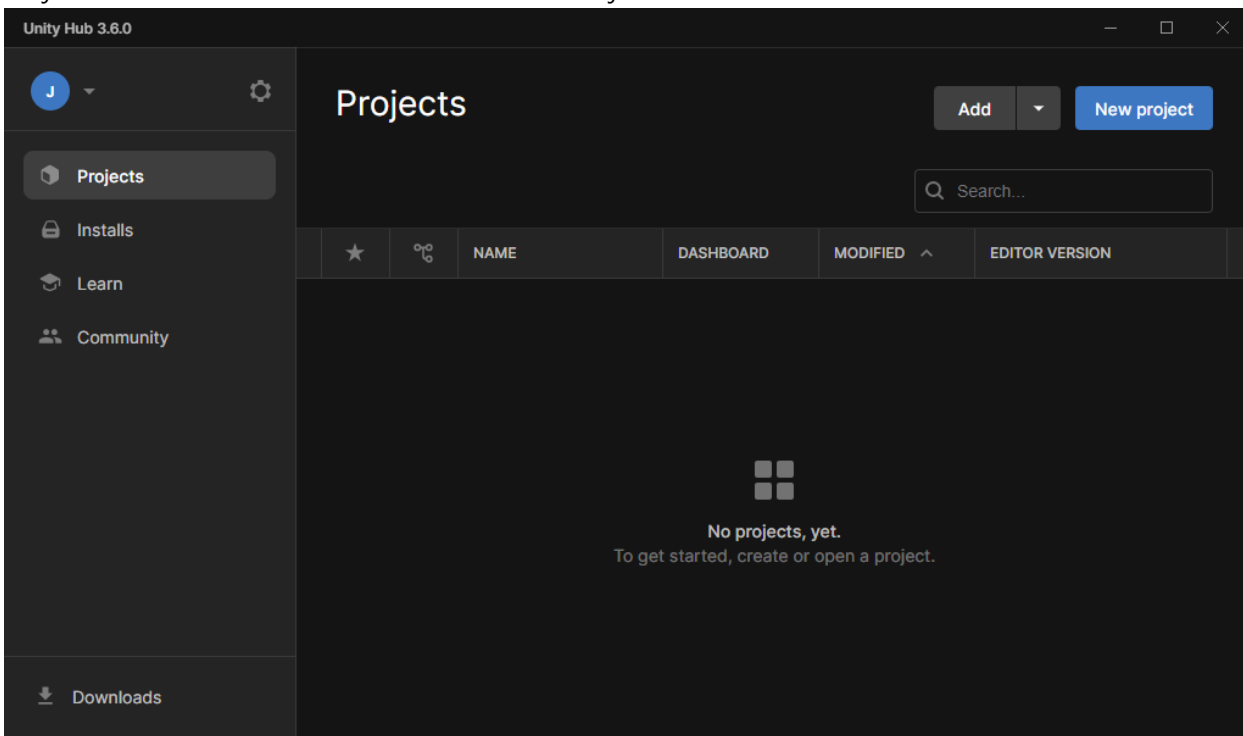


라이센스가 등록되었습니다.

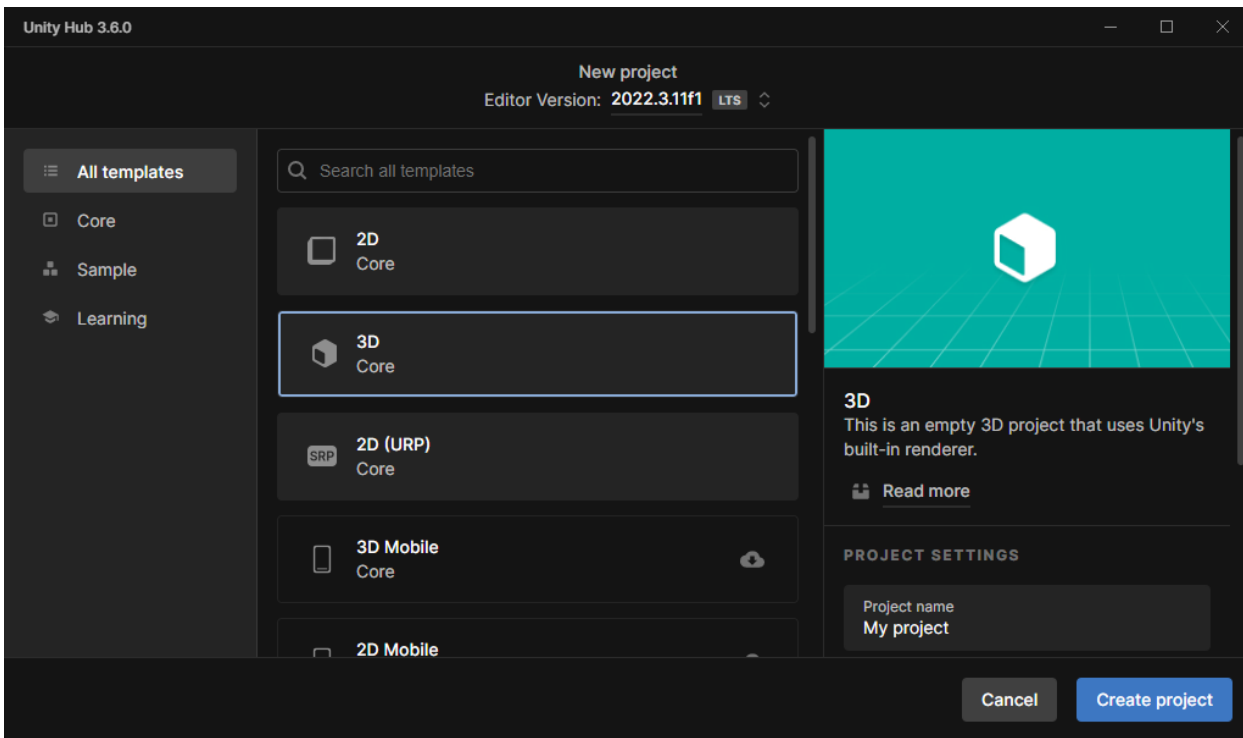


x 버튼을 클릭하여 창을 닫습니다.

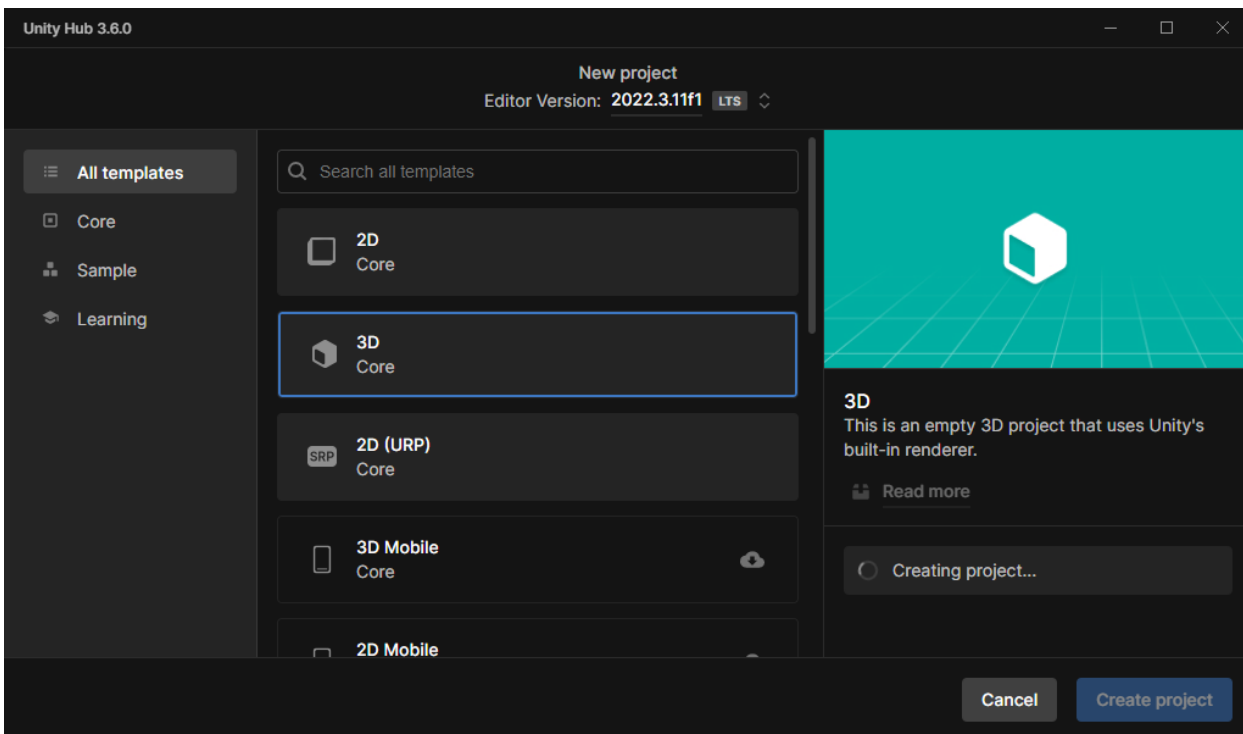
Project 메뉴를 선택합니다. 오른쪽 위에 New Project 버튼을 클릭하여 새로운 프로젝트를 만듭니다.



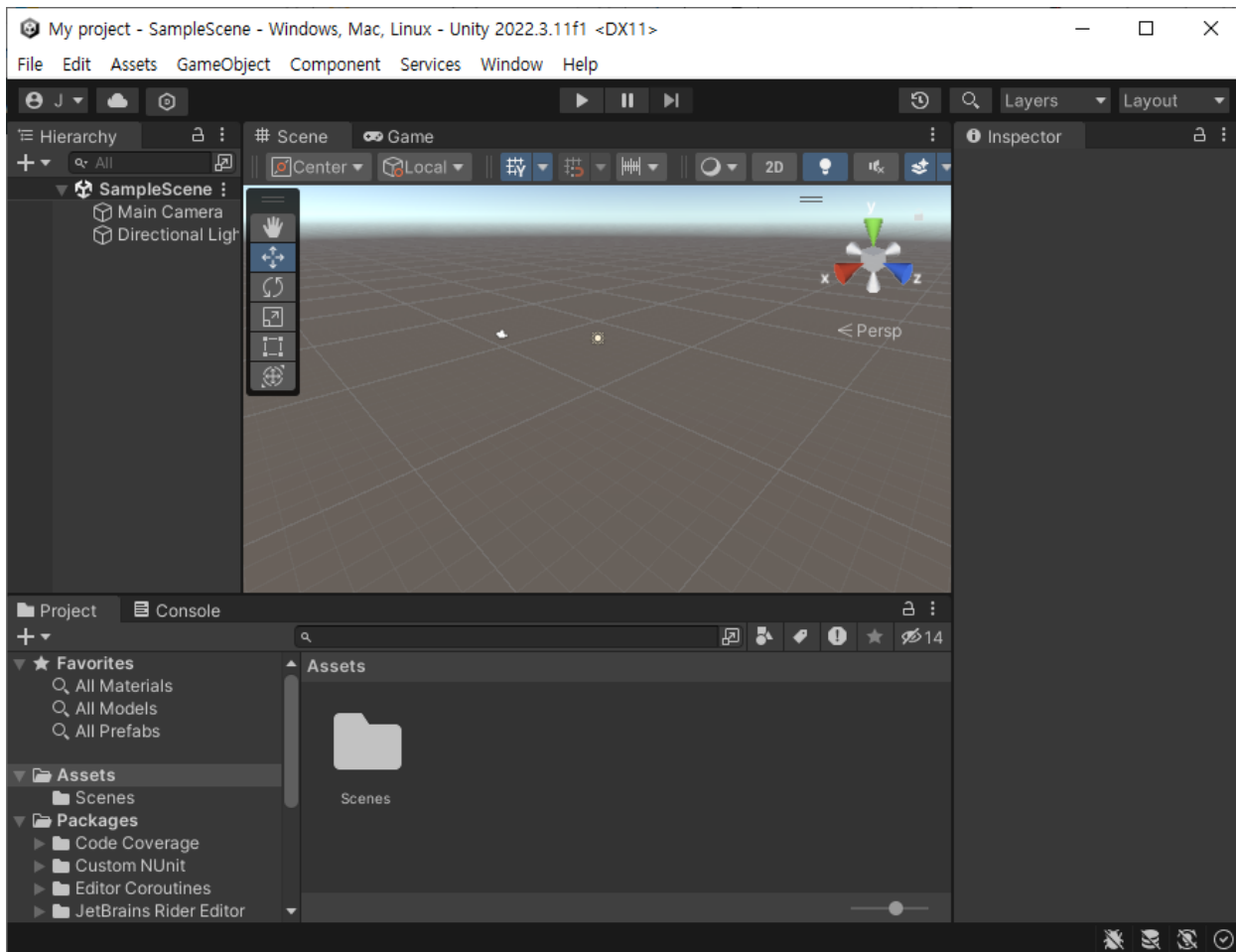
원하는 templates을 선택하고 Create Project 버튼을 클릭합니다.



새로운 프로젝트를 만듭니다. 프로젝트 템플릿을 만드는데 시간이 조금 걸립니다.



프로젝트가 만들어졌습니다. 이제 유니티 프로그램을 시작합니다.



주의) 유니티로 프로젝트를 만들때 유니티 버전이 다를 수 있습니다. 설치가 완료되면 추가로 유니티 프로젝트에서 사용한 버전의 유니티로 깔아주어야 합니다.

현재 잡토이에서 사용하는 버전은 **Unity 2021.1.26f1** 버전입니다.

(<https://unity.com/releases/editor/whats-new/2021.1.26>)

visual studio 설치하기

다음 사이트에 접속합니다.

<https://visualstudio.microsoft.com/ko/vs/unity-tools/>

Community Edition를 다운로드 합니다.

Visual Studio로 Unity 게임 작성

Visual Studio를 강력한 Node.js 개발 환경으로 전환

Visual Studio 다운로드

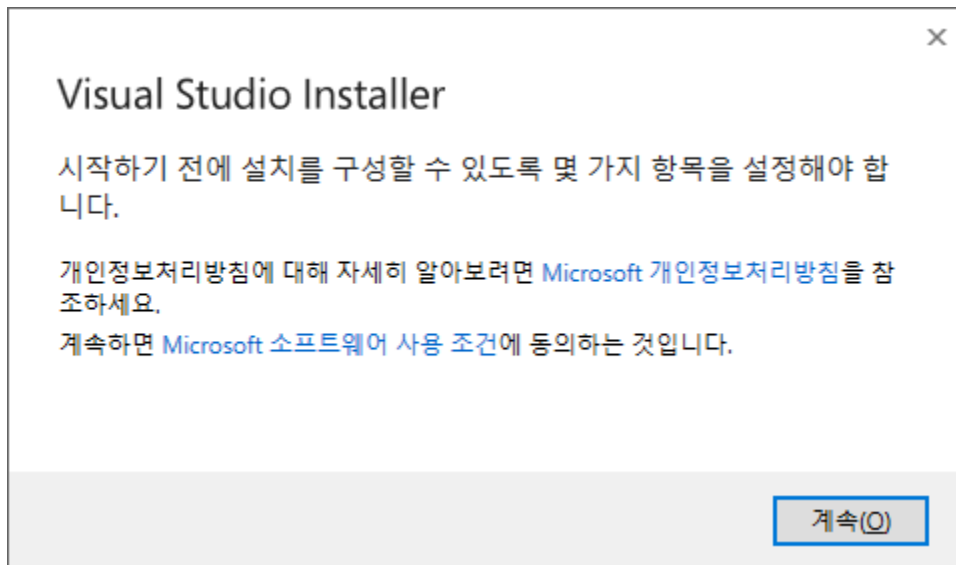
Community 2022

Professional 2022

Enterprise 2022

개별 개발자, 학술 용도 및 오픈 소스는 무료로 제공됩니다.

다운로드 파일을 클릭해서 설치합니다.



워크로드의 게임 항목에서 Unity를 사용한 게임 개발의 체크박스를 클릭합니다.

❗ 설치할 항목을 선택하는 데 도움이 필요하십니까? [추가 정보](#)

게임 (2)



Unity를 사용한 게임 개발

강력한 플랫폼 간 개발 환경인 Unity로 2D 및 3D 게임을 만듭니다.



설치 세부 정보

- ▶ Visual Studio 핵심 편집기
- ▼ Unity를 사용한 게임 개발
 - ▼ 포함됨
 - ✓ Visual Studio Tools for Unity
 - ✓ C# 및 Visual Basic
 - ▼ 선택 사항
 - ✓ Unity Hub
 - ✓ IntelliCode
 - ✓ HLSL 도구
 - ☐ GitHub Copilot

설치 버튼을 클릭합니다.

필요한 전체 공간 2.68GB

다운로드하는 동안 설치

설치

설치 되었습니다.

Visual Studio Installer

설치됨 사용 가능

모든 설치가 최신 상태입니다.



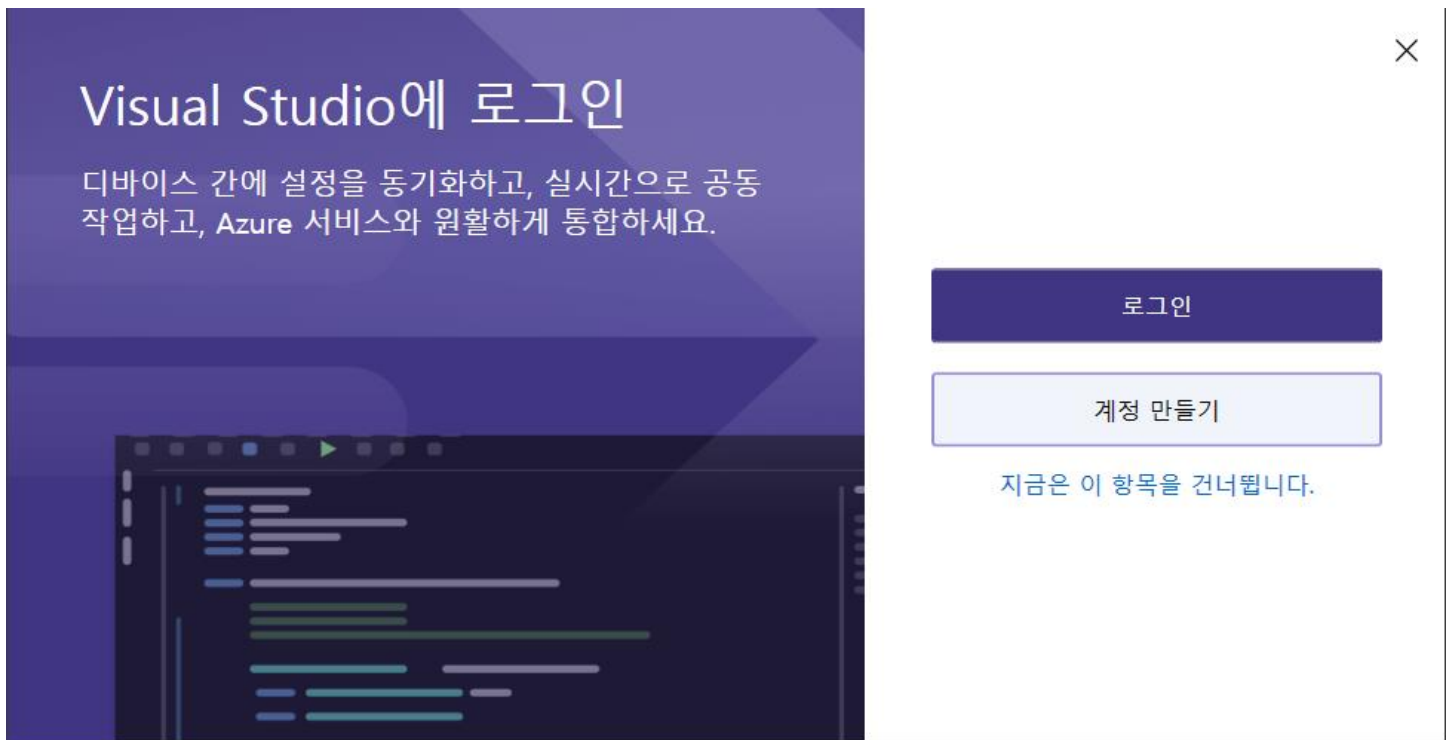
Visual Studio Community 2022

17.8.0

강력한 IDE, 학생, 오픈 소스 제공자 및 개인을 위해 무료로 제공

[릴리스 정보](#)

Visual Studio에 로그인 합니다.



로그인 완료를 하였습니다.

Unity와 Visual Studio를 연결합니다.

Unity Hub를 실행하여 새 프로젝트를 만듭니다.

Edit > Preferences > External Tool > External Script Editor에서 Visual Studio를 선택합니다.

